Logic Masters 2012

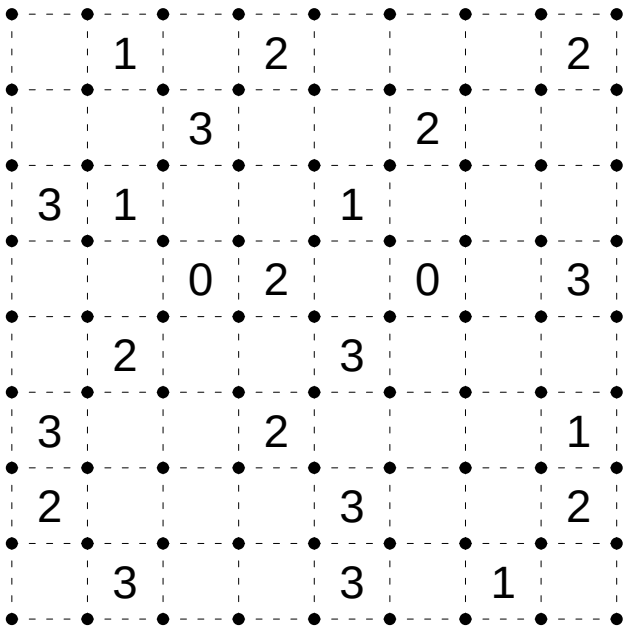
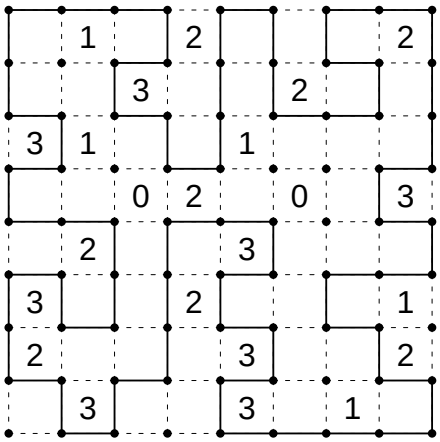
Stechen

Das Stechen besteht aus einem einzelnen Rätsel. Bei zwei punktgleichen Teilnehmern gelten die folgenden Regeln:

Sobald ein Teilnehmer eine Lösung abgibt, ist das Stechen beendet. Ist die Lösung korrekt, zieht der Teilnehmer ins Finale ein (bzw. belegt den besseren Platz); ist die Lösung fehlerhaft, zieht der Gegner ins Finale ein (bzw. belegt den besseren Platz).

Rundweg

Zeichnen Sie entlang der gepunkteten Linien einen geschlossenen Weg ein, wobei nicht alle Gitterpunkte durchlaufen werden müssen. Die Ziffern geben an, wie viele der benachbarten Kanten für den Weg verwendet werden. Der Weg darf sich nicht selbst kreuzen oder berühren.



Lösung des Stechens