

# Hexagonal-Höhlen mit Schatztruhen

**Regeln:** In das Gitter ist ein Höhlensystem einzuzeichnen; genauer gesagt sollen einige Felder schwarz gefärbt werden, so dass die weißen Felder (die Höhle) zusammenhängen und die schwarzen Felder (die Wände) alle mit dem Gitterrand verbunden sind, d.h. es darf keine von der Höhle eingeschlossene Wandmasse geben.

Auf den Zahlenfeldern befinden sich Laternen, welche in alle Richtungen bis zur nächsten Wand leuchten. Die Zahl gibt jeweils die Gesamtzahl der von dieser Laterne beleuchteten Felder an, dabei wird das Zahlenfeld selbst mitgezählt. Zahlenfelder dürfen nicht geschwärzt werden.

Außerdem sind im Höhleninneren Schatztruhen einzuzeichnen, die jeweils die Größe eines Feldes haben. In jeder Reihe des Gitters (in allen drei Richtungen) soll sich genau eine Schatztruhe befinden. Die Truhen dürfen nicht sichtbar sein, d.h. sie werden von keiner Laterne beleuchtet. Jedes andere Höhlenfeld soll jedoch sichtbar sein.

**Beispiel:** (die Sterne geben die Positionen der Schatztruhen an)

