

1. Standard Sudoku 1 (30 Punkte)

↓ B

9					6			
	8				4			
		7		5		3		
			6				5	8
1	2				3			
		3		7		2		
			5				9	
			1					6

← A

Es gelten die Standardregeln.

Lösungscode:
Zeile 9, Spalte 1

2. Standard Sudoku 2 (40 Punkte)

↓ B

							1	7
		1	2					8
	8			3				
	7			4				
		6	5		1	2		
				8			3	
				7			4	
2					6	5		
9	6							

← A

Es gelten die Standardregeln.

Lösungscode:
Zeile 1, Spalte 1

3. Standard Sudoku 3 (40 Punkte)

Es gelten die Standardregeln: In jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem fett umrandeten Bereich müssen die Zahlen von 1 bis 9 genau einmal vorkommen.

Lösungscode:
Zeile 4, Zeile 9

				1	2	3		
					4			
5		6						
A	4	1						
	2			9				5
							8	6
						4		7
			6					
B			1	9	5			

4. Standard Sudoku 4 (45 Punkte)

Es gelten die Standardregeln.

Lösungscode:
Zeile 1, Spalte 5

A						5		
	2	4	6					
	8		2					
	4	6	8					
					1	3	5	
					5		7	
					7	9	3	
	6		8					

5. Standard Sudoku 5 (45 Punkte)

Es gelten die Standardregeln.

Lösungscode:
Zeile 9, Spalte 6

↓ **B**

5				6				2
			9		7			
		8				3		
	3						1	
7				1				5
	2						6	
		9				8		
			3		5			
A →	8			4				6

6. Standard Sudoku 6 (55 Punkte)

Es gelten die Standardregeln.

Lösungscode:
Zeile 4, Spalte 8

↓ **B**

	9	7				3	4	
			1					
2					9			6
A →						4		
	5		8	7	6		9	
		2						
6			4					2
					1			
	7	8				5	6	

9. Clone Sudoku (45 Punkte)

Neben den Standardregeln gilt: Die grauen Bereiche enthalten dieselben Ziffern in derselben Position.

Lösungscode:
Spalte 1, Spalte 9

					1	2	3	
					4	5	6	
					7	8	9	
	1	9	5					
	9	7	2					
	2	3	1					

10. Odd-Even-Big-Small Sudoku (55 Punkte)

Neben den Standardregeln (mit den Zahlen von 1-8) gilt: Die Außenhinweise gelten für die ersten zwei Felder aus dieser Richtung. Je nach Hinweis sind beide Zahlen ungerade (O), gerade (E), groß (B), d.h. 5-8, oder klein (S), d.h. 1-4.

Lösungscode:
Zeile 8, Spalte 7

S			2	3			
O			5	8			

11. Diagonal Sudoku (60 Punkte)

Neben den Standardregeln gilt: Jede Diagonale muss die Ziffern von 1 bis 9 genau einmal enthalten.

Lösungscode:
Zeile 5, Spalte 1

12. Thermo Sudoku (65 Punkte)

Neben den Standardregeln gilt: Auf jedem Thermometer müssen die Ziffern vom runden Ende bis zum flachen Ende streng aufsteigend sein. Verzweigt sich ein Thermometer, so gilt dies für jeden Weg von einem runden Ende zu einem flachen Ende.

Lösungscode:
Zeile 1, Zeile 5

13. No Touch Sudoku (70 Punkte)

Neben den Standardregeln gilt: Gleiche Zahlen dürfen nicht in diagonal benachbarten Feldern stehen.

Lösungscode:
Zeile 1, Spalte 9

	1	2	3					
			4					
	7	6	5					
	8				9	5	6	
	9	4	7		3			
					2	6	4	
					5	9	8	

14. Odd Labyrinth Sudoku (85 Punkte)

Neben den Standardregeln gilt: Felder in grauen oder weißen Kreisen sind ungerade. Felder in grauen Quadraten sind gerade. Es muss einen Weg aus orthogonal benachbarten ungeraden Ziffern geben, der die beiden weißen Kreise verbindet.

Lösungscode:
Zeile 7, Spalte 8

①	3				⑨			
		2						
	4						2	
						6		
					5			7
●		6						●
3				■			1	

15. S, as in Sudoku (90 Punkte)

Neben den Standardregeln gilt: Jedes Feld mit einem Buchstaben muss eine Zahl enthalten, deren zugehöriges Wort aus der Liste diesen Buchstaben enthält.

Lösungscode:
Zeile 7, Spalte 2

	V	I			E	L		
			S	P	A	S	S	
		T						
M	I					D	E	N
			D				S	
	S	U		O	K	U		
						V	O	N
		2	6	J	O	N	A	S

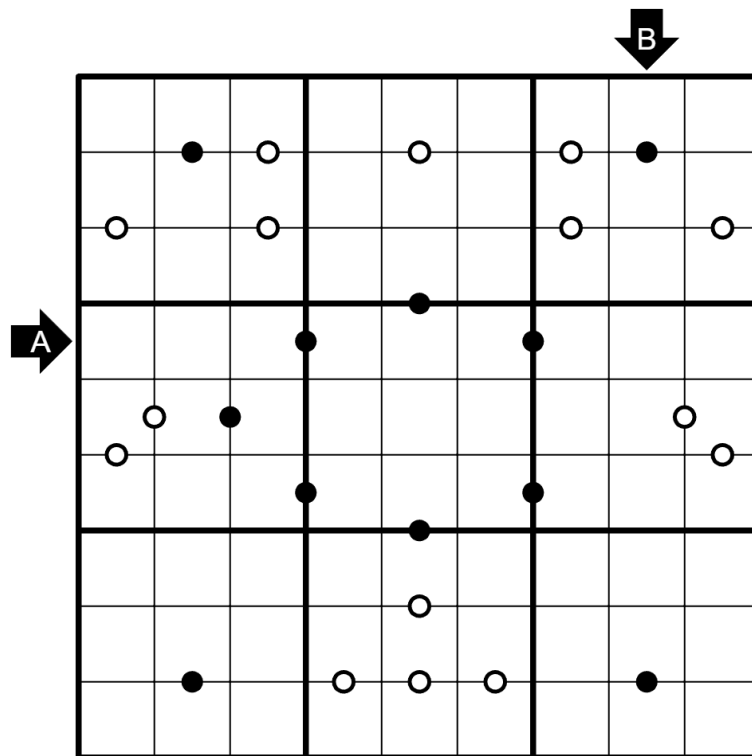
1 MERKUR
2 VENUS
3 ERDE
4 MARS
5 JUPITER
6 SATURN
7 URANUS
8 NEPTUN
9 PLUTO

A → ↓ **B**

16. Kropki Pairs Sudoku (95 Punkte)

Neben den Standardregeln gilt: Befindet sich zwischen zwei Feldern ein weißer Kreis, haben die beiden Ziffern eine Differenz von 1. Befindet sich zwischen zwei Feldern ein schwarzer Kreis, ist eine der beiden Ziffern das Doppelte der anderen. Achtung: Es sind nicht unbedingt alle möglichen Kreise gegeben!

Lösungscode:
Zeile 4, Spalte 8



17. X-Sums Sudoku (120 Punkte)

Neben den Standardregeln gilt: Außenhinweise geben die Summe der ersten X Zahlen aus dieser Richtung an, wobei X die erste Zahl aus dieser Richtung ist.

Lösungscode:
Zeile 5, Spalte 8

