

01 Antiknight Sudoku

Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 -Gebiet vorkommt. Keine durch einen Rösselsprung (Schach) voneinander entfernte Kästchen dürfen die gleiche Ziffer beinhalten. (Ein Rösselsprung besteht aus zwei Schritten in eine Richtung und einem Schritt orthogonal dazu.)

		1				2		
	3		2		8		7	
2				7				9
	1						8	
		7				4		
	8						6	
7				6				3
	6		8		5		4	
		5				6		

02 German Whisper Sudoku

Trage die Ziffern 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten 3x3 Gebiet vorkommt. Benachbarte Ziffern auf einer markierten Linie haben eine Differenz von mindestens 5.

The image shows a 9x9 grid for a German Whisper Sudoku puzzle. The grid is divided into 3x3 subgrids by thick black lines. The grid contains the following numbers:

7	2							
1	6					7	4	
						5	6	
						9	5	
						2	8	

The grid features two highlighted paths (green lines) and two highlighted 3x3 subgrids (green octagons). The paths are:

- A path starting at (2,3), going right to (2,4), down to (3,4), left to (3,2), down to (4,2), right to (4,3), down to (5,3), right to (5,4), up to (4,4), left to (4,2), up to (3,2), right to (3,3), up to (2,3).
- A path starting at (6,7), going right to (6,8), down to (7,8), left to (7,6), up to (6,6), right to (6,7).

The highlighted 3x3 subgrids are:

- Subgrid 1 (top-right): (2,7)-(4,8) containing numbers 7, 4, 5, 6.
- Subgrid 2 (bottom-left): (7,1)-(9,3) containing numbers 5, 6, 3, 4.

03 Killer Sudoku

Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Die kleinen Zahlen in den Gebieten mit gestrichelter Umrandung geben die Summe der Ziffern in diesem Gebiet an. Auch innerhalb eines solchen Gebiets kommt keine Ziffer mehrfach vor.

7		13				14		
	7		13				8	
		7		13				11
			14		5			
5				14		6		
	11				15		6	
		9				12		
			15				15	
				12				

04 Standard Sudoku

Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3x3 Gebiet vorkommt.

		8	9				2	
		6						
				4				7
			2					
	3						4	9
					8			3
					7			
				3				
8		2					1	

05 Odd-Even Sudoku

Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Felder mit Quadraten enthalten gerade Ziffern. Felder mit Kreisen enthalten ungerade Ziffern.

	○	○			1	○	○	
○					○	2		○
○	6		8	○			3	○
	○			○				4
1		○	○		□	□		5
6				□			□	
□	1			□	4		7	□
□		5	□					□
	□	□	3			□	□	

06 Thermometer Sudoku

Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Die Ziffern innerhalb eines Thermometers müssen, beginnend beim runden Ende, immer größer werden.

