



NAME:

**LOGIC
MASTERS**
Deutschland e.V.

Runde 4: Chaos

60 Minuten / 600 Punkte

22 Irregular Sudoku 45 Punkte
23 Toroidal Sudoku 95 Punkte
24 Scattered Sudoku 115 Punkte
25 Irregular Nontouching Sudoku 60 Punkte
26 Irregular Anti Diagonal Sudoku 70 Punkte
27 Irregular Fortress Sudoku 85 Punkte
28 Irregular Little Killer Sudoku 130 Punkte

Restzeit	Bonus	Auswerter	Punkte
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

23 – Toroidal Sudoku

95 Punkte

Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt.

Das Gitter ist toroidal: der linke und rechte Rand sind miteinander verbunden, ebenso der obere und untere Rand. Einige Gebiete hängen auf diese Weise am linken und rechten Rand sowie am oberen und unteren Rand zusammen.

6				1			3	
	5				2			
			2					
	4						8	
1								
		8				3		
						9		5
	9							
				7				4

24 – Scattered Sudoku

115 Punkte

Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt.

Auch in den neun grauen Feldern muss jede Zahl genau einmal vorkommen.

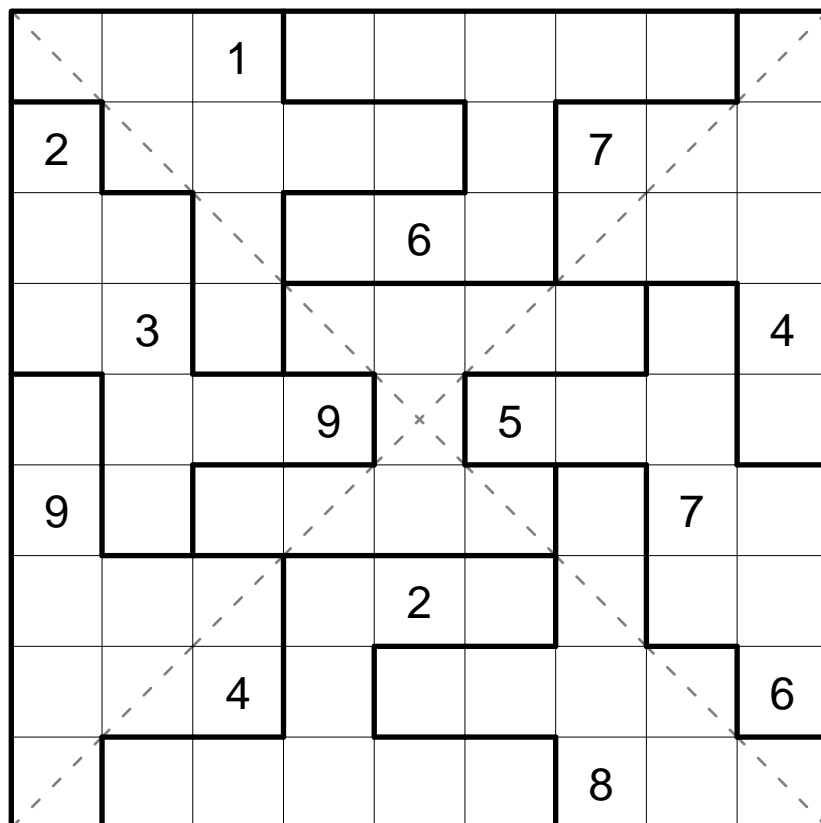
	5							
					3			
	7						4	
2		6						
				9		1		
				5				
	1							
			8			2		

26 – Irregular Anti Diagonal Sudoku

70 Punkte

Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt.

Auf den beiden markierten Diagonalen müssen jeweils drei verschiedene Zahlen je dreimal vorkommen.



28 – Irregular Little Killer Sudoku

130 Punkte

Trage Zahlen von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Zahl genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fettumrandeten Gebiet vorkommt.

Die Zahlen außerhalb des Gitters geben jeweils die Summe der Zahlen in der jeweiligen Diagonale an.

