

NEUNTE
DEUTSCHE
SUDOKU
MEISTERSCHAFT

WWW.LOGIC-MASTERS.DE

dsm**9**

TEIL 3

Namen eintragen

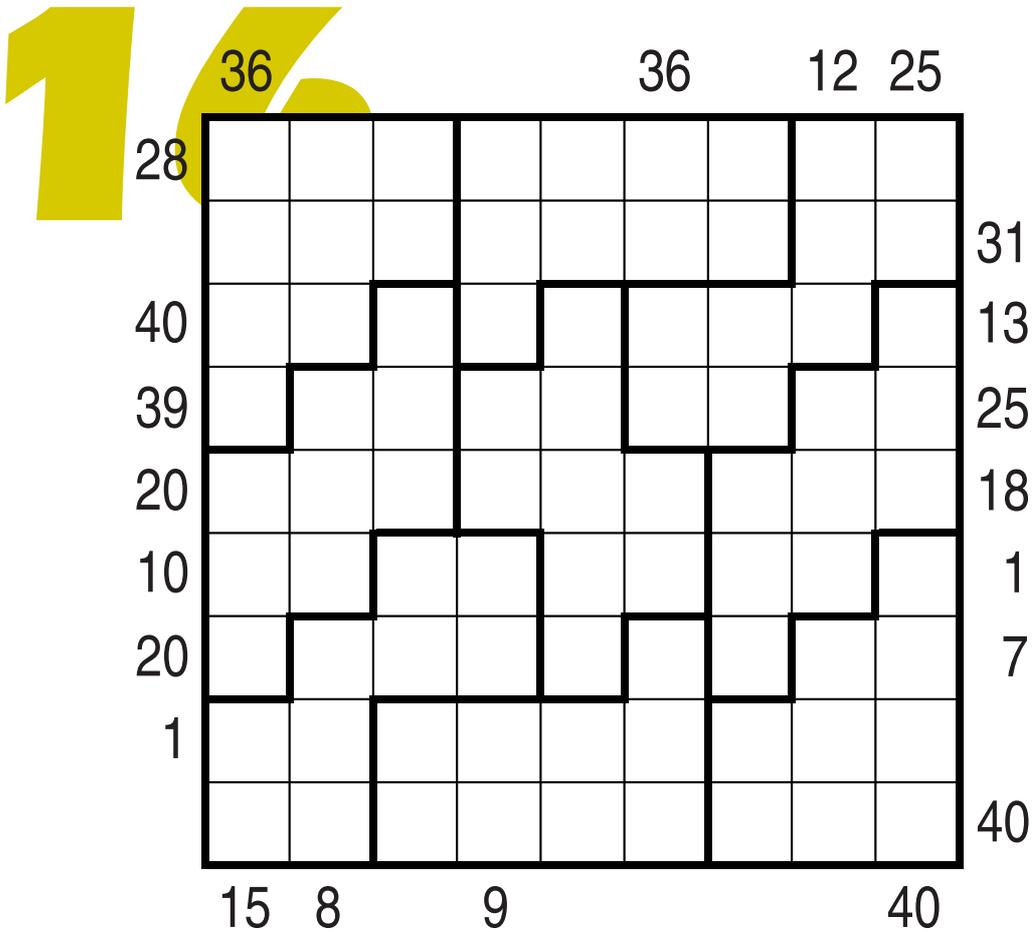
Die Rätsel der Endrunde der neunten Deutschen Sudoku Meisterschaft 2013

16) X-Summen	30 Punkte
17) Irregular	22 Punkte
18) Toroidal	46 Punkte
19) Scattered Gump	43 Punkte
20) Irregular Distanz	45 Punkte
21) Scattered	32 Punkte
22) 1 bis 9	32 Punkte

	250 Punkte

Die fünf schnellsten fehlerfreien Löser
erhalten folgende Bonuspunkte:

50-40-30-20-10



X-Summen

In jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet müssen die Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden. Die Zahlen außerhalb des Gitters geben die Summen der ersten X Zellen von dieser Seite aus an. Dabei ist X die erste Ziffer aus dieser Richtung.

17

			1	5		6		
					2	9		
2	8							
	2							7
3				6				1
1							9	
							7	3
		9	3					
		6		1	4			

Irregular

In jede Zeile, jede Spalte und in jedes umrandete Gebiet müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

von Richard Stolk

18

7								5
			2	4	6			
		1				3		
		7				2		
2			1	7	9			3
		2				9		
		9				4		
			6	1	2			
5								1

Toroidal

In jede Zeile, jede Spalte und in jedes umrandete Gebiet müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden. Einige der Gebiete gehen rundum – vom unteren Rand zum oberen.

1 9

		2		3			
	7						
						2	
			6		8		

U U + - U G

Scattered Gump

In jede Zeile, jede Spalte, jedes umrandete Gebiet und in die acht grauen Felder müssen alle Ziffern von 1 bis 8 genau einmal eingetragen werden. Ist am Rand ein Zeichen (G, U, +, -) vorgegeben, dann sind dort die ersten beiden Zahlen vom Rand aus gesehen entweder gerade (G), ungerade (U), groß (5,6,7,8) (+) oder klein (1,2,3,4) (-).

20

		6				3		
	7					4		
2			5		1			3
	1					3		
		9				2		

Irregular Distanz

In jede Zeile, jede Spalte und in jedes umrandete Gebiet müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden. Keine Ziffer dieses Rätsels grenzt waagerecht oder senkrecht direkt an eine ihr vorausgehende oder nachfolgende Ziffer.

von Richard Stolk

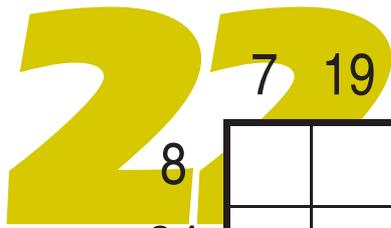
21

					9			4
		2		6				
	9		3			4		
		8			3			2
	5						2	
6			7			9		
		3			4		6	
				8		3		
3			6					

Scattered

In jede Zeile, jede Spalte, jedes umrandete Gebiet und in die neun grauen Felder müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden.

von Richard Stolk



7 19 26 17 0 9 10 26 7

8								
24								
35			2		3			
14		1				4		
12								
8		5		7		9		
13			6		8			
11								
12								

1 - 9

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Zahlen außerhalb des Gitters geben die Summe der Zahl(en) zwischen
1 und 9 in der entsprechenden Zeile oder Spalte an.