

NEUNTE  
**DEUTSCHE**  
**SUDOKU**  
MEISTERSCHAFT

[WWW.LOGIC-MASTERS.DE](http://WWW.LOGIC-MASTERS.DE)

dsm**9**

# TEIL 1

Namen eintragen

## Die Rätsel der Endrunde der neunten Deutschen Sudoku Meisterschaft 2013

1) Standard	18 Punkte
2) Hochhaus	16 Punkte
3) 9er Suche	36 Punkte
4) Kompass	24 Punkte
5) Pünktchen	37 Punkte
6) Ketten	40 Punkte
7) Killer	15 Punkte
8) Standard	21 Punkte
9) Pfeile	43 Punkte
	-----
	250 Punkte

Die fünf schnellsten fehlerfreien Löser  
erhalten folgende Bonuspunkte:

50-40-30-20-10



2								1
		8				9		
	7		3		9		4	
		4		1		6		
			6		8			
		2		5		7		
	3		9		4		7	
		7				8		
5								9

## Standard

Es gelten die Standard-Sudokuregeln.

von Stefan Heine



# 3

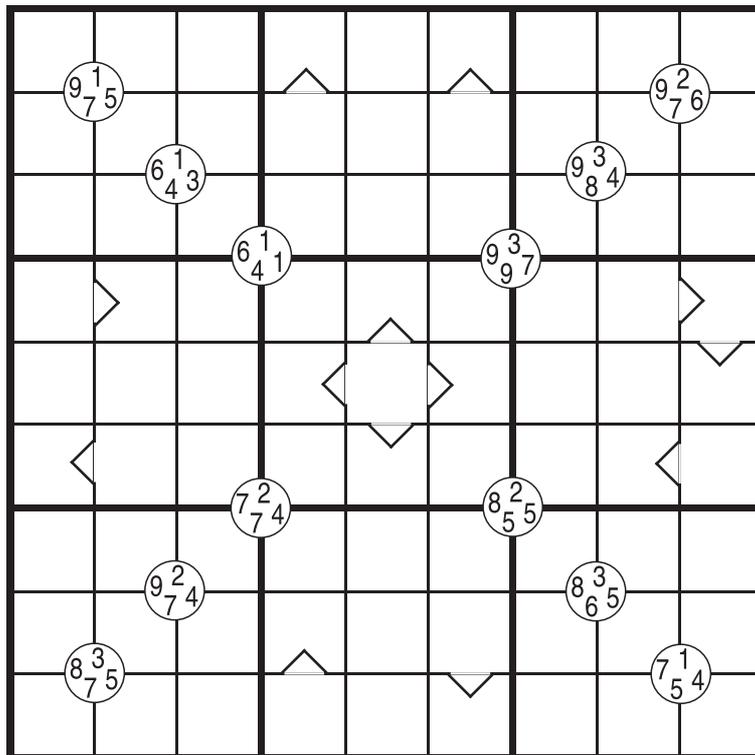
3		2				←		
	6				↓		←	
1				→				↓
			←				←	
		↓				←		
	↑				↓			
→				→				6
	↑		↑				1	
		↑				7		4

## 9er Suche

In jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem 3x3-Feld müssen alle Ziffern von 1 bis 9 genau einmal eingetragen werden. Jeder Pfeil zeigt auf die 9 in der entsprechenden Zeile oder Spalte. Die Ziffer im Kästchen eines Pfeils ist der Abstand (bzgl. der Anzahl von Zellen) vom Pfeil zur 9.

von Richard Stolk

# 4



## Kompass

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Die vier Ziffern in den Kreisen sind in den angrenzenden vier Kästchen enthalten. Pfeile bedeuten größer/kleiner.

von Stefan Heine

# 5

	●			●				
			2	●	3	●		●
		1				4		●
						●		
		5		7		9		
			6		8	●		
						●	●	
	●					●		

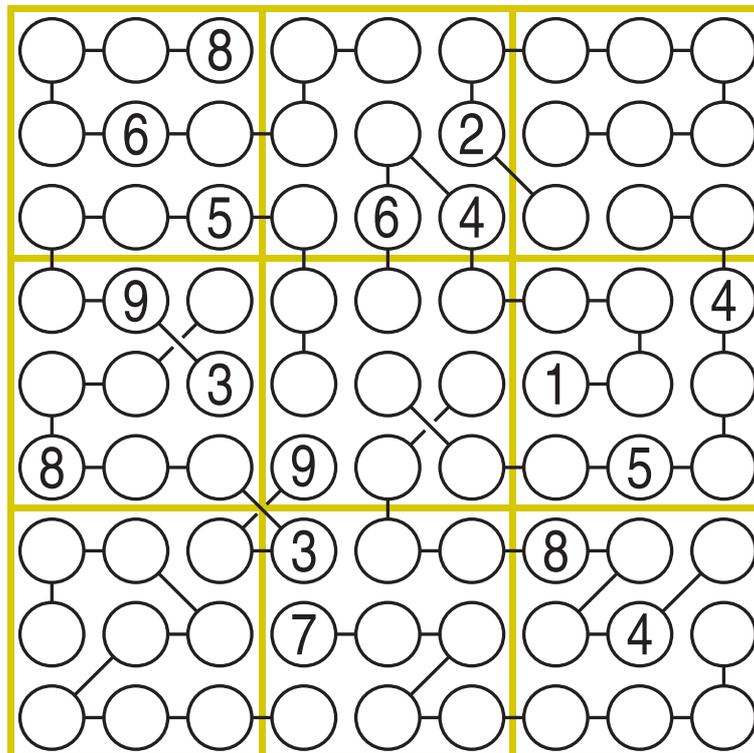
## Pünktchen

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

● = Die Differenz der angrenzenden Ziffern beträgt 1.

Es sind alle möglichen Pünktchen im Rätsel eingetragen.

von Richard Stolk



## Ketten

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
In jeder der neun Ketten kommt jede Ziffer von 1 bis 9 genau einmal vor.



11	11		7	11	3		15	12
	5				15			
9		15		11		9		8
13		10		3		12		
7	3		12		15		6	8
	15	15		11		13		
8		15		6			5	13
	14	13		9	13	8		
		6					10	

## Killer

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:

Die kleinen Zahlen geben die Summen der jeweils in den umpunkteten Bereichen stehenden Ziffern an. Innerhalb eines umpunkteten Bereiches darf sich keine Ziffer wiederholen.

von Stefan Heine

# 8

	7	4				9	3	
	8		3		2		1	
		1	9		3	5		
				4				
		6	7		5	8		
	1		8		9		2	
	2	5				6	9	

## Standard

Es gelten die Standard-Sudokuregeln.

von Stefan Heine



			8					
		9	5	1				
							2	
						4	1	
	6			7			5	
	9	1						
	3							
				6	5	1		
					7			

## Pfeile

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:  
Jeder Pfeil berührt drei oder vier Ziffern. An der Spitze befindet sich die Summe der vorhergehenden zwei oder drei Ziffern.