

8. DEUTSCHE

SUDOKU

MEISTERSCHAFT

DSM 2012

FINALE

34

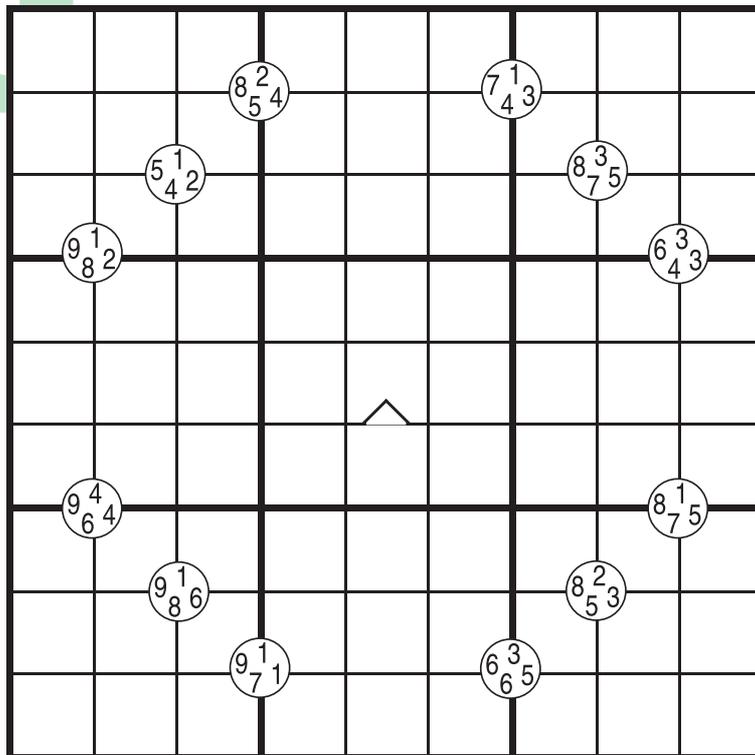
	6						9	
5			7		3			8
		3		6		2		
	8						1	
		1		8		5		
	4						2	
		8		2		9		
7			1		4			3
	3						4	

Standard

Es gelten die Standard-Sudokuregeln.

von Stefan Heine

35



Kompass

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Die vier Ziffern in den Kreisen sind in den angrenzenden vier Kästchen enthalten. Pfeile bedeuten größer/kleiner.

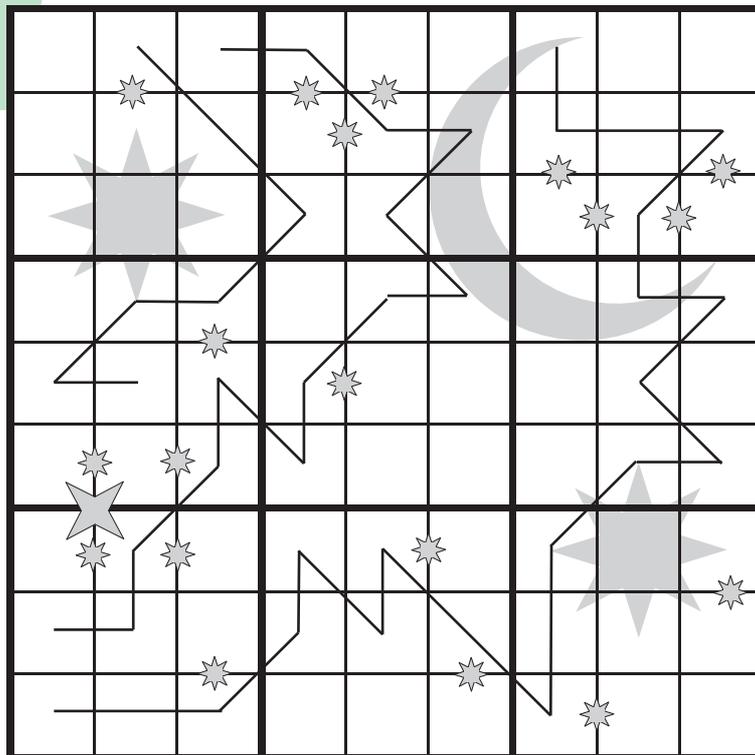
36

	G	+	U	U			G	
+								G
						8	2	
					5			
+					3			U
-		1						+
		7						
	7	6						
+								U
	+		G	-	-		U	

Scattered Gump

In jede Zeile, jede Spalte, jedes umrandete Gebiet und in die Gruppe der grauen Felder müssen alle Ziffern von 1 bis 8 genau einmal eingetragen werden. Ist am Rand ein Zeichen (G, U, +, -) vorgegeben, dann sind dort die ersten beiden Ziffern vom Rand aus gesehen entweder gerade (G), ungerade (U), groß (5,6,7,8) (+) oder klein (1,2,3,4) (-).

37

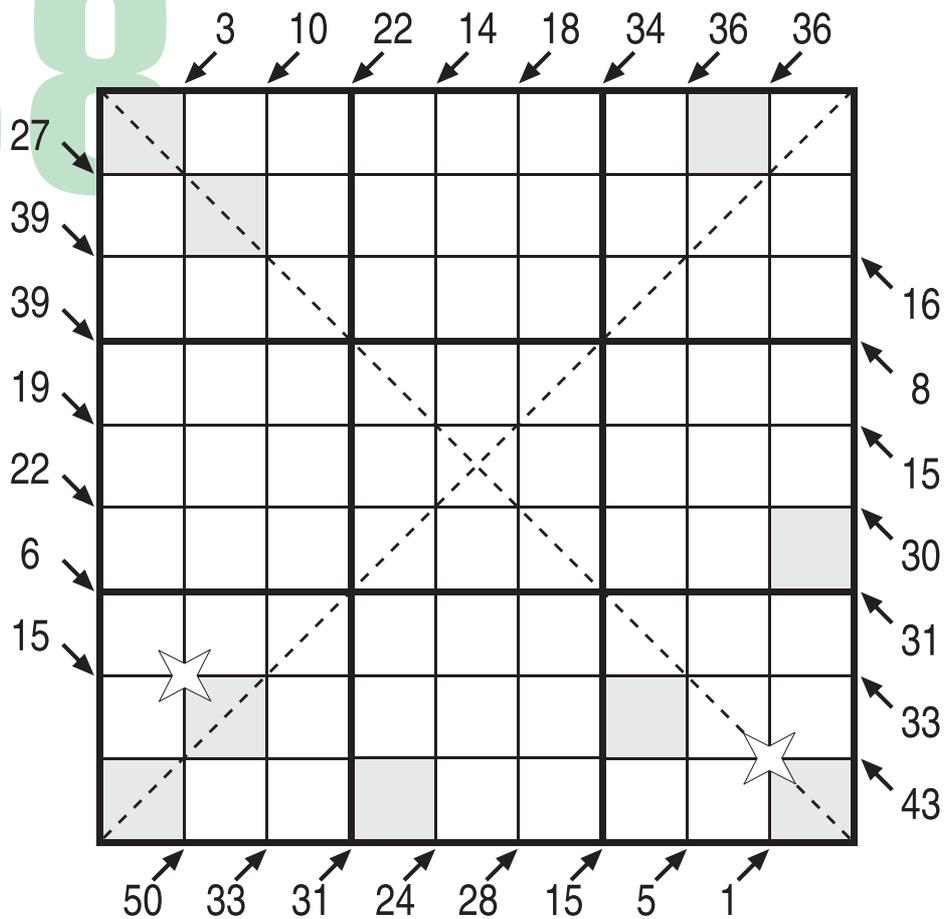


Mond und Sterne

Neben den Standard-Sudokuregeln gilt:
Kleine Sterne berühren aufeinanderfolgende Ziffern. Die Ziffern der vier berührten Kästchen des mittelgroßen Sterns ergeben die Summe 24. Sterne, die neun Felder berühren, enthalten alle Ziffern von 1 bis 9. Die Summe aller acht Ziffern, die der Mond berührt, ist maximal hoch. Auf einer durchgezogenen Linie befinden sich entweder ausschließlich gerade oder ungerade Ziffern.

von Stefan Heine

38



Little Killer Spezial Diagonal

Alle Ziffern von 1 bis 9 sollen in alle Spalten, Zeilen, 3x3-Felder, die neun grauen Felder und auf beiden Hauptdiagonalen je einmal eingetragen werden.

Die Ziffern am Rand bezeichnen die Summen der in Pfeilrichtung liegenden diagonalen Felder.

Die Ziffern der vier Kästchen, die von einem Stern berührt werden, ergeben addiert eine gerade Summe.