

NAME



10. Deutsche Jugend-Sudoku-Meisterschaft

Runde 2: Gemischtes Doppel

9:40-10:45

Bearbeitungszeit: 65 Minuten / 320 Punkte

- 2.1 Standard 10+10+10+10=40 Punkte
- 2.2 Palindrom – Quadrupel 10+10+10+10=40 Punkte
- 2.3 Odd/Even – Diagonal 10+10+10+10=40 Punkte
- 2.4 Little-Killer – Killer 15+15+15+15=60 Punkte
- 2.5 Extra-Regions – Arrow 15+15+15+15=60 Punkte
- 2.6 XV – Thermometer 20+20+20+20=80 Punkte

**Zeitbonus bei einer vollständigen und korrekten Lösung:
5 Punkte für jede ganze Minute Restzeit**

Korrektur

Restzeit

Bonuspunkte

Gesamtpunkte

2.1 Standard

10+10+10+10=40 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in jedes der vier Gitter ein, dass jede Ziffer in jedem Gitter genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten Gebiet vorkommt.

Benachbarte Felder verschiedener Gitter haben den gleichen Inhalt.

4		1		2	
	6		3		
3		4			
	1				
1					

	2		4		1
		4		3	
			2		3
				1	
					6

2					
	3				
5		4			
	2		5		
3		6		1	

					2
				2	
			5		3
		1		5	
	2		3		6

2.3 Odd/Even – Diagonal

10+10+10+10=40 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in jedes der vier Gitter ein, dass jede Ziffer in jedem Gitter genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten Gebiet vorkommt.

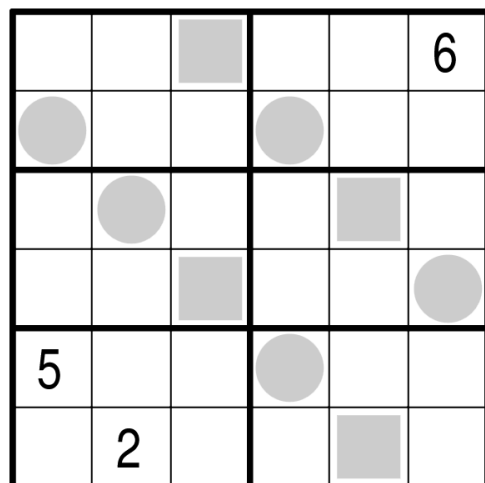
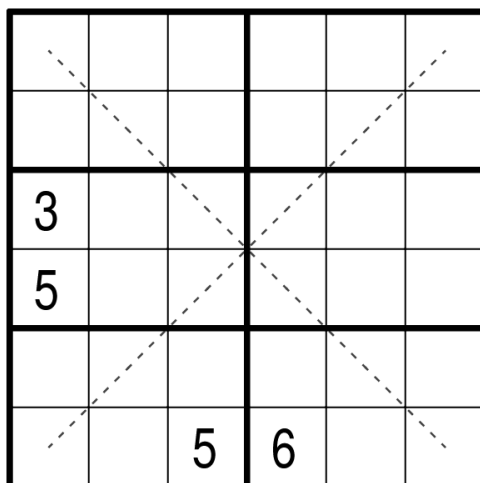
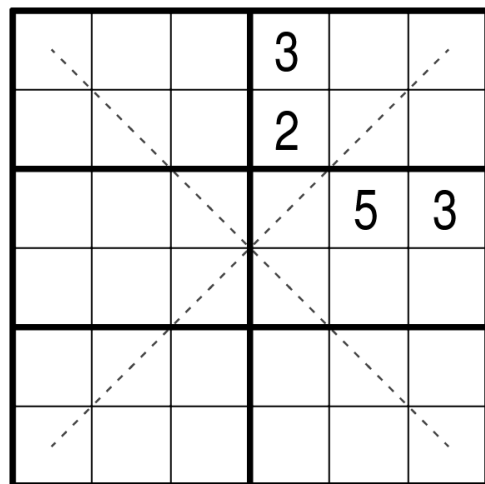
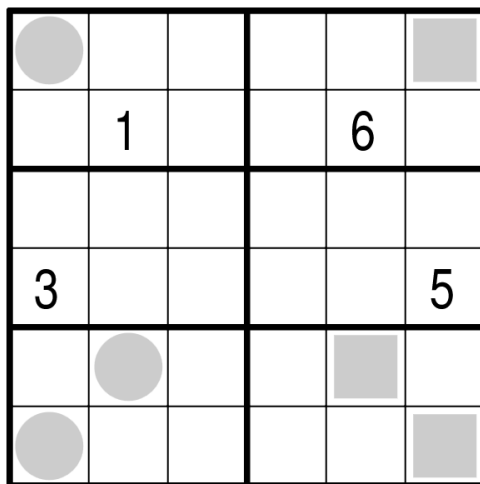
Benachbarte Felder verschiedener Gitter haben den gleichen Inhalt.

Die Gitter oben links und unten rechts enthalten **Odd/Even-Sudokus**:

In Feldern mit Kreisen dürfen nur ungerade Ziffern stehen. In Feldern mit Quadraten dürfen nur gerade Ziffern stehen

Die Gitter oben rechts und unten links enthalten **Diagonal-Sudokus**:

Auf den beiden markierten Diagonalen kommt ebenfalls jede Ziffer genau einmal vor.



2.4 Little-Killer – Killer

15+15+15+15=60 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in jedes der vier Gitter ein, dass jede Ziffer in jedem Gitter genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten Gebiet vorkommt.

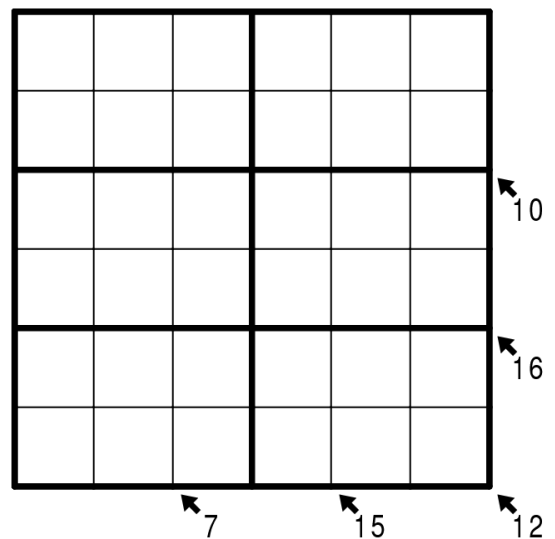
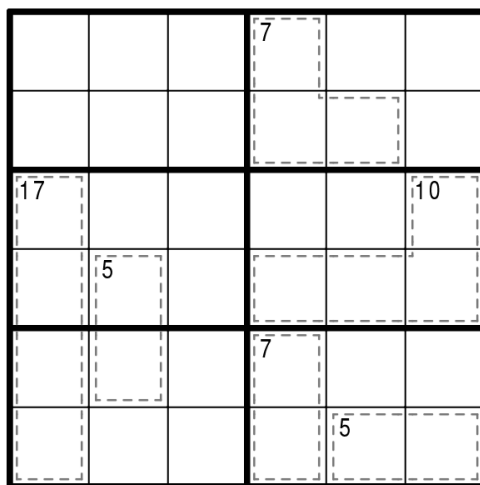
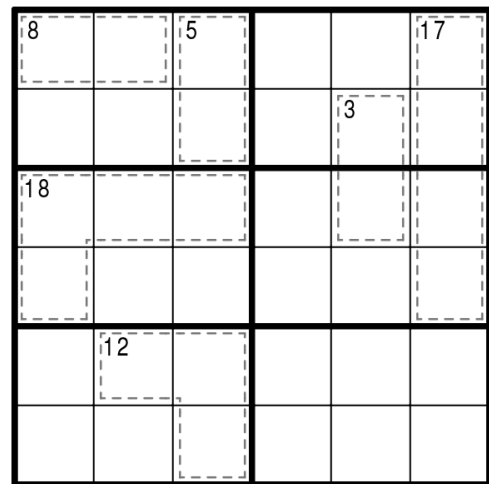
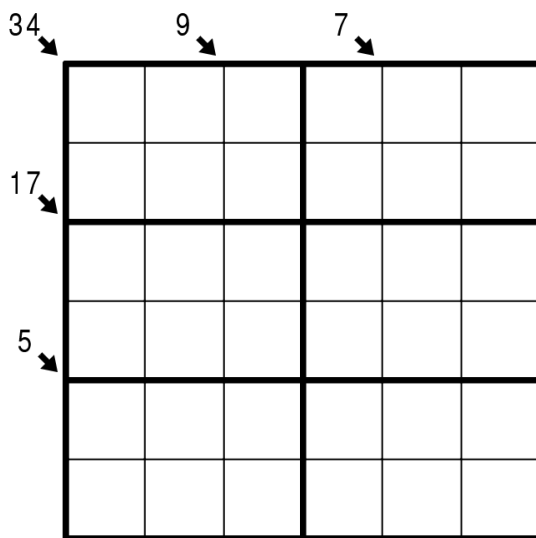
Benachbarte Felder verschiedener Gitter haben den gleichen Inhalt.

Die Gitter oben links und unten rechts enthalten **Little-Killer**-Sudokus:

Die Pfeile am Rand markieren Diagonalen. Die Zahl am Pfeil gibt an, wie groß die Summe der Ziffern auf dieser Diagonale ist. **Auf diesen Diagonalen dürfen sich Ziffern wiederholen.**

Die Gitter oben rechts und unten links enthalten **Killer**-Sudokus:

Die kleinen Zahlen in den Gebieten mit gestrichelter Umrandung geben die Summe der Ziffern in diesem Gebiet an. Auch innerhalb eines solchen Gebiets kommt keine Ziffer mehrfach vor.



2.5 Extra-Regions – Arrow

15+15+15+15=60 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in jedes der vier Gitter ein, dass jede Ziffer in jedem Gitter genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten Gebiet vorkommt.

Benachbarte Felder verschiedener Gitter haben den gleichen Inhalt.

Die Gitter oben links und unten rechts enthalten **Extra-Regions**-Sudokus:

In den zusammenhängenden grauen Feldern kommt ebenfalls jede Ziffer genau einmal vor.

Die Gitter oben rechts und unten links enthalten **Arrow**-Sudokus:

Die Ziffer in einem Kreis muss die Summe der Ziffern sein, die auf dem Pfeil liegen, der von diesem Kreis ausgeht. Auf Pfeilen dürfen sich Ziffern wiederholen.

3					
		4	6		
	3	6	2	5	

○		○	←		
↓			↘		○
		○	↓		
○			↓		
	↘	↓	○	↘	
↘					↘

○		↑			↗
↓					
↘	↗	○	○	↗	
○			○		
○			→		

	2	4	5	3	
		1	4		

2.6 XV – Thermometer

20+20+20+20=80 Punkte

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in jedes der vier Gitter ein, dass jede Ziffer in jedem Gitter genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten Gebiet vorkommt.

Benachbarte Felder verschiedener Gitter haben den gleichen Inhalt.

Die Gitter oben links und unten rechts enthalten **XV**-Sudokus:

Steht zwischen zwei Feldern ein V, so muss die Summe der beiden Ziffern in diesen Feldern genau 5 ergeben. Steht zwischen zwei Feldern ein X, so muss die Summe der beiden Ziffern in diesen Feldern genau 10 ergeben. Steht **kein** Symbol zwischen zwei Feldern, so darf **keine** der beiden Eigenschaften zutreffen.

Die Gitter oben rechts und unten links enthalten **Thermometer**-Sudokus:

Die Zahlen innerhalb eines Thermometers müssen, beginnend beim runden Ende, immer größer werden.

