

Name:



9. Deutsche Jugend Sudoku Meisterschaft
3. Runde - Kirmesplatz

60 Minuten/306 Punkte

Thermometer Sudoku 9x9	30 Punkte
Arrow Sudoku 9x9	30 Punkte
Pünktchen Sudoku 9x9	30 Punkte
Killer Sudoku 9x9	30 Punkte
Odd-Even Sudoku 9x9	30 Punkte
XV Sudoku 9x9	30 Punkte
=,<,>	63x2 Punkte

Korrektur	Restzeit	Bonuspunkte	Anzahl Zeichen	Gesamtpunkte

Anleitung

Thermometer Sudoku 9x9

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Die Zahlen innerhalb eines Thermometers müssen, beginnend beim runden Ende, immer größer werden.

Arrow Sudoku 9x9

Trage Ziffern 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Für jeden Pfeil gilt: Die Ziffer im Kreis ist genau die Summe aller Ziffern auf dem Pfeil.

Pünktchen Sudoku 9x9

Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Ein weißer Punkt zwischen zwei Feldern bedeutet, dass die Differenz der beiden Ziffern 1 ist. Wenn kein Punkt eingezeichnet ist, darf die Differenz nicht 1 sein.

Killer Sudoku 9x9

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Die kleinen Zahlen in den Gebieten mit gestrichelter Umrandung geben die Summe der Ziffern in diesem Gebiet an. Auch innerhalb eines solchen Gebiets kommt keine Ziffer mehrfach vor.

Odd-Even Sudoku 9x9

Trage Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3×3 - Gebiet vorkommt. Zellen mit schattierten Quadraten enthalten gerade Ziffern. Zellen mit schattierten Kreisen enthalten ungerade Ziffern.

XV Sudoku 9x9

Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Steht zwischen zwei Feldern ein V, so muss die Summe der beiden Ziffern in diesen Feldern genau 5 ergeben. Steht zwischen zwei Feldern ein X, so muss die Summe der beiden Ziffern in diesen Feldern genau 10 ergeben. Steht kein Symbol zwischen zwei Feldern, so darf keine der beiden Eigenschaften zutreffen.

Zusatzregel

Die Zeichen "=", "<" und ">" zwischen den Sudokus müssen für die vollständige richtige Lösung korrekt sein.

Punkte

Jedes vollständig und zur Gesamtlösung passendes gelöstes Sudoku erhält 30 Punkte. Jedes vollständig gelöste Zeichen (beide benachbarten Felder richtig ausgefüllt) erhält 2 Punkte. Es gibt keine Punkte für Sudokus, die nicht zur Lösung des Gesamtsudokus passen.

