

Name:



## 9. Deutsche Jugend Sudoku Meisterschaft 2. Runde - Chaotische Varianten

55 Minuten/230 Punkte

01	Standard Sudoku 9x9	20 Punkte
02	Chaos Sudoku 6x6	5 Punkte
03	Chaos Sudoku 7x7	10 Punkte
04	Killer Sudoku 6x6	5 Punkte
05	Killer Sudoku 9x9	20 Punkte
06	Chaos-Killer Sudoku 6x6	15 Punkte
07	Antiknight Sudoku 6x6	5 Punkte
08	Antiknight Sudoku 9x9	35 Punkte
09	Chaos-Antiknight Sudoku 7x7	25 Punkte
10	Arrow Sudoku 6x6	15 Punkte
11	Arrow Sudoku 9x9	55 Punkte
12	Chaos-Arrow Sudoku 7x7	20 Punkte

Korrektur	Restzeit	Bonuspunkte	Gesamtpunkte

## 01 Standard Sudoku 9x9

20 Punkte

Anleitung: Trage die Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten Gebiet vorkommt.

			5			3	9	
4	6						1	
	7	3			2	4		
5			9			7		3
			1		7			
6		7		4	8	2		
			4		3			8
	1					9	3	6
	8				1			

## 02 Chaos Sudoku 6x6

5 Punkte

Anleitung: Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

1	6				
		3			
	3		2	4	
		1			2
					6
	2				

### 03 Chaos Sudoku 7x7

10 Punkte

Anleitung: Trage die Ziffern von 1 bis 7 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt.

1				6	7	
		6	2			
		7				3
	4				5	
					1	
	7	1		4		
5		3		2		

### 04 Killer Sudoku 6x6

5 Punkte

Anleitung: Trage die Ziffern von 1 bis 6 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Die kleinen Zahlen in den Gebieten mit gestrichelter Umrandung geben die Summe der Ziffern in diesem Gebiet an. Auch innerhalb eines solchen Gebiets kommt keine Ziffer mehrfach vor.

6					12
	4				
	15		3		5
	2			6	
		2	11		3
10	3			4	

## 05 Killer Sudoku 9x9

20 Punkte

Anleitung: Trage die Ziffern von 1 bis 9 so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile, jeder Spalte und jedem fett umrandeten Gebiet jede Ziffer genau einmal vorkommt. Die kleinen Zahlen in den Gebieten mit gestrichelter Umrandung geben die Summe der Ziffern in diesem Gebiet an. Auch innerhalb eines solchen Gebiets kommt keine Ziffer mehrfach vor.

34	8	3				6		2
		16			5		4	
				20	3		5	1
	1			2				6
					4	7	5	
	6		15	7		2		6
	4	1		15		8		
	8			5	3		13	
		6	1	15			3	

## 06 Chaos-Killer Sudoku 6x6

15 Punkte

Anleitung: Es gelten die Chaos Sudoku Regeln und die Killer Sudoku Regeln.

8				8	
		15			
	5				5
		6			
9				9	

## 07 Antiknight Sudoku 6x6

Anleitung: Trage Ziffern von 1 bis 6 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten  $3 \times 3$  - Gebiet vorkommt. Keine durch einen Rösselsprung (Schach) voneinander entfernten Kästchen dürfen die gleiche Ziffer beinhalten. (Ein Rösselsprung besteht aus zwei Schritten in eine Richtung und einem Schritt orthogonal dazu.)

5 Punkte

		6			
		2			
3	5				
				5	1
			4		
			6		

## 08 Antiknight Sudoku 9x9

Anleitung: Trage Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten  $3 \times 3$  - Gebiet vorkommt. Keine durch einen Rösselsprung (Schach) voneinander entfernten Kästchen dürfen die gleiche Ziffer beinhalten. (Ein Rösselsprung besteht aus zwei Schritten in eine Richtung und einem Schritt orthogonal dazu.)

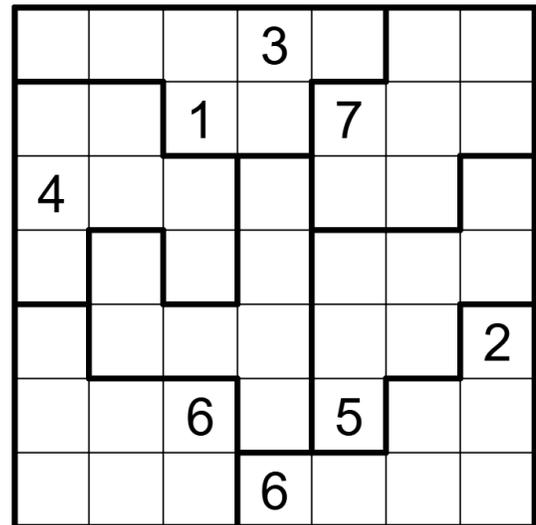
35 Punkte

4				9				3
	7			8			4	
		9				5		
			4		5			
7	3			2			6	5
			6		1			
		1				8		
	6			5			9	
8				1				6

## 09 Chaos-Antiknight Sudoku 7x7

25 Punkte

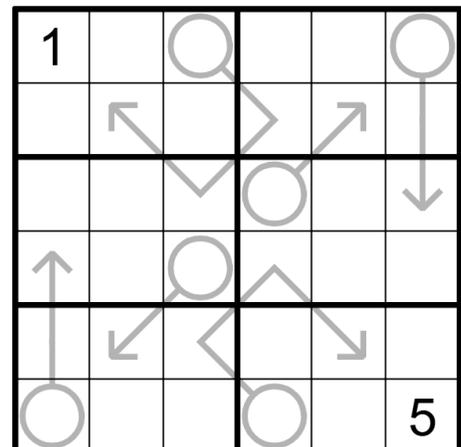
Anleitung: Es gelten die Chaos Sudoku Regeln und die Antiknight Sudoku Regeln.



## 10 Arrow Sudoku 6x6

15 Punkte

Anleitung: Trage Ziffern von 1 bis 6 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3x3 - Gebiet vorkommt. Für jeden Pfeil gilt: Die Ziffer im Kreis ist genau die Summe aller Ziffern auf dem Pfeil.



## 11 Arrow Sudoku 9x9

55 Punkte

Anleitung: Trage Ziffern von 1 bis 9 ins Gitter ein, so dass jede Ziffer genau einmal in jeder Zeile, in jeder Spalte und in jedem fett umrandeten 3x3 - Gebiet vorkommt. Für jeden Pfeil gilt: Die Ziffer im Kreis ist genau die Summe aller Ziffern auf dem Pfeil.

		○					9	
○	6				2	1		8
							7	
3		9	○		○			4
○						○		
4						7		9
	9	○						○
6		7	4				2	
	2			○			○	

## 12 Chaos-Arrow Sudoku 7x7

20 Punkte

Anleitung: Es gelten die Chaos Sudoku Regeln und die Arrow Sudoku Regeln.

5				○		○
			1			
		6		7		
			3			
○		○				6