

„Was ist das“ – Miniaturen – Wettbewerb: Anleitungen

Allgemeines

Bei diesem Wettbewerb geht es darum, Rätseltypen anhand eines gegebenen Exemplars zu erkennen. Die Idee für den Wettbewerb kam mir während der Rätselweltmeisterschaft 2011 in Eger (Ungarn). Der Wettbewerb besteht aus insgesamt 20 Einzelrätseln. Jedes Rätsel ist 5 Punkte wert, die Bearbeitungszeit beträgt 40 Minuten. Als Lösungscode ist jeweils der Rätselname einzugeben.

Jedes Einzelrätsel besteht aus einem Gitter der Größe 3×3 oder 3×4 mit ein paar Hinweisen (üblicherweise Zahlen, aber auch anderen Symbolen). Gesucht ist ein Rätseltyp, für den das jeweilige Rätsel *eindeutig* lösbar ist. Die Lösung des Rätsels selbst ist jedoch für den Lösungscode irrelevant.

Die Einzelrätsel entstanden mehrheitlich am letzten Abend der Rätsel-WM, unter Mitwirkung der anderen deutschen WM-Teilnehmer.

Beispiel:

3	3	1	2
1	2	3	3
1	1	2	2

Der Lösungsversuch „Dominozerlegung“ käme vielleicht in Frage, doch bei näherer Betrachtung stellt sich heraus, dass das Rätselgitter für diesen Rätseltyp keine eindeutige Lösung besitzt, daher wäre diese Lösung falsch. Korrekt wäre „Hitori“.

Weitere Bemerkungen:

Die gesuchten Rätseltypen sind relativ bekannt. Zwar ist Bekanntheit bei Rätseln nicht absolut messbar, doch die ausgewählten Rätseltypen sind meines Wissens in allen Fällen weit verbreitet. Darüber hinaus handelt es sich bei allen Rätseltypen um die Grundform, nicht um Varianten.

Die Rätseldarstellung entspricht nach meinem Verständnis jeweils dem üblichen Standard, was die Anordnung und Darstellung der Hinweise, die vorkommenden Symbole, Liniendicke usw. betrifft. In Fällen, wo mehrere Darstellungen verbreitet sind, habe ich eine dieser Darstellungen ausgewählt.

Für viele der vorkommenden Einzelrätsel gibt es mehrere Namen, unter denen der jeweilige Rätseltyp bekannt ist. Im Lösungscode wird dann jeder dieser Namen akzeptiert (ggf. werde ich manuelle Ergebniskorrekturen vornehmen).

Weiterhin kann natürlich nicht hundertprozentig sichergestellt werden, dass es neben der geplanten Lösung nicht auch noch einen anderen Rätseltyp gibt, der mit dem gegebenen Gitter ebenfalls eindeutig lösbar ist. Sollte ein Teilnehmer eine Alternativlösung finden, so wird diese natürlich auch akzeptiert.

Viel Spaß!

Roland Voigt (*Hausigel*)

„What is this“ – Miniatures – Contest: Instructions

General:

Your task in this contest is to recognize puzzles from a given specimen. I got the idea for this contest during the World Puzzle Championship 2011 in Eger, Hungary. The contest consists of 20 individual puzzles, each of which is worth 5 points. You have 40 minutes for the entire contest. The solution key for each puzzle is the name of the puzzle type.

Each puzzle shows a grid of dimensions 3×3 or 3×4 including a few clues (numbers usually, but other symbols are also possible). Your task is to find a puzzle type for which this particular puzzle has a *unique* solution. However, the solution of the puzzle is irrelevant for the solution key.

Most of the puzzles were created on the last evening of the WPC, with contributions from the other members of the German delegation.

Example:

3	3	1	2
1	2	3	3
1	1	2	2

The solution attempt „Domino dissection“ appears reasonable, but a closer inspection reveals that this puzzle type yields several solutions for the given grid. Therefore, that solution would be incorrect. The correct solution is „Hitori“.

Further remarks:

I guess you are familiar with most of the puzzle types in this contest. Although there is no measure for how popular a certain puzzle is, I would say that all the puzzle types occurring in this contest are quite common in the puzzle community. Besides, all the puzzles are given in their basic form (that is, there are no variants used in this contest).

In each case, the puzzle layout is what I assume to be the general standard, concerning notation and arrangement of the clues, used symbols, line thickness etc. In case there are several different common layouts, I have selected one of those layouts.

For most of the puzzles appearing in this contest, there are many different names under which the puzzle types are known. Each of those names will be accepted as the solution key (if necessary, I will make manual score adjustments).

Furthermore, I cannot rule out that there might be a puzzle type other than the intended one for which the same grid also yields a unique solution. Of course, such a solution will be accepted, too.

Enjoy!

Roland Voigt (*Hausigel*)