

Killers!

Der Wettbewerb besteht aus neun Killer-Sudokus. Jedes richtig gelöste Rätsel ist einen Punkt wert. Weiter wird die Schwierigkeit der Rätsel auf einer Skala angegeben, die proportional zur erwarteten Lösezeit ist. Die Rätsel sind nach aufsteigender Schwierigkeit sortiert.

Es ist zu erwarten, dass viele Teilnehmer die gleiche Punktzahl erreichen. Bei Punktgleichstand entscheidet die Zeit bis zur letzten richtigen Abgabe. Entsprechend empfiehlt es sich, Lösungscodes gegen Ende des Wettbewerbs direkt einzugeben.

Bei jedem Rätsel sind zwei Zeilen durch Pfeile markiert. Diese sind als Lösungscode einzugeben, nacheinander von links nach rechts. Eingabefehler können nach dem Wettbewerbsende nicht korrigiert werden.

Die Wettbewerbsdauer beträgt 90 Minuten.

Die Wettbewerbsdatei besteht aus fünf Seiten. Die Rätselfelder haben die Größe 1cm × 1cm. Die Datei enthält keine Anleitung.

Anleitung

- Fülle das Gitter mit Zahlen von 1 bis N, wobei N die Größe des Gitters ist.
- Jede Zeile, jede Spalte und jedes dick umrandete Gebiet enthält jede Zahl einmal.
- Im Gitter sind einige Käfige durch gestrichelte Linien markiert. Die Summe der Zahlen innerhalb eines Käfigs ist durch die kleine Zahl in der oberen linken Ecke des Käfigs angegeben.
- Innerhalb eines Käfigs darf sich keine Zahl wiederholen.

The contest consists of nine Killer Sudoku puzzles. Each puzzle that is solved correctly is worth one point. The puzzles are marked with a difficulty rating that is proportional to the expected time required to solve the puzzle; the puzzles are ordered such that this difficulty increases.

It is expected that a lot of players will score the same number of points. Ties will be broken by the time to the last correct submission. Thus it is recommended to submit answers promptly as you near the end of the contest.

For each puzzle, two rows are marked with arrows. These rows should be entered as the solution code for the corresponding puzzle.

The contest duration is 90 minutes.

The puzzle booklet contains five pages. The grid cells are sized 1cm × 1cm. The booklet does not contain instructions.

Rules

- Fill the grid with numbers 1 to N, where N is the size of the grid. Some numbers may already be given.
- Every row, every column and every region that is outlined by thick lines must contain each number once.
- The grid contains some cages, shown with dashed lines. The sum of the numbers in a cage must be equal to the small number given in its top left corner.
- The same number cannot appear in a cage more than once.

Beispiel/Example

The diagram illustrates a 6x6 Killer Sudoku puzzle. On the left, the grid is shown with clues: a cage of size 7 in the top-left corner, a cage of size 11 in the top-middle, a cage of size 2 in the top-right, a cage of size 8 in the middle-right, a cage of size 6 in the middle-left, a cage of size 11 in the bottom-right, a cage of size 6 in the bottom-left, a cage of size 7 in the bottom-middle, a cage of size 3 in the bottom-right, and a cage of size 10 in the bottom-right. Two rows are marked with arrows: the second and fifth rows. On the right, the solved grid is shown with the numbers filled in.

| | | | | | |
|---|----|---|---|----|----|
| 7 | 11 | 2 | 8 | | |
| | | 6 | | | |
| | | | | | 11 |
| 6 | | | | | |
| | 7 | | 3 | | |
| | | | | 10 | |

| | | | | | |
|---|----|---|---|---|---|
| 7 | 11 | 2 | 8 | | |
| 4 | 6 | 2 | 5 | 3 | 1 |
| 3 | 5 | 1 | 6 | 4 | 2 |
| 6 | 2 | 3 | 4 | 1 | 5 |
| 6 | 5 | 1 | 4 | 3 | 2 |
| 1 | 4 | 6 | 2 | 5 | 3 |
| 2 | 3 | 5 | 1 | 6 | 4 |

Code: 623415,235164

Dank/Thanks

Für die Rätsel/for the puzzles: Tom Collyer, Stefan Heine, David McNeill, Eva Schuckert, Bernhard Seckinger.

Fürs Testlösen: Eva Schuckert.