Name

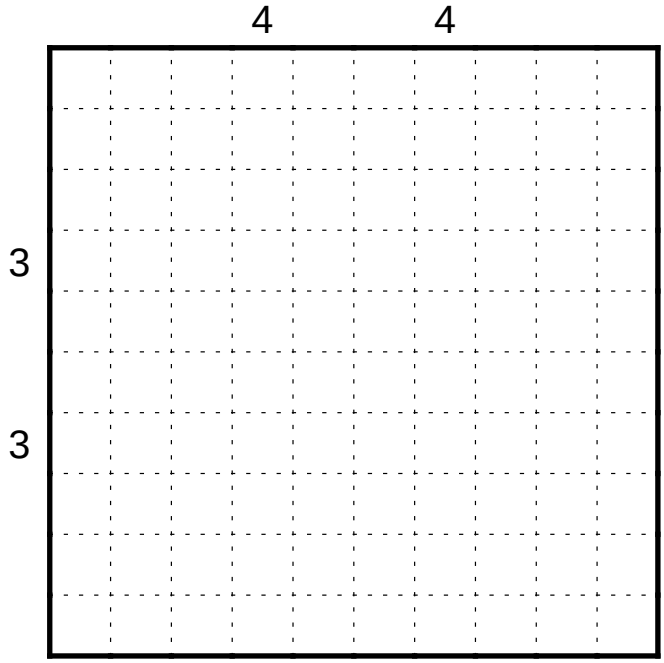
Rätsel-Zehnkampf 2016
Runde 4: Hochsprung
Samstag, 9:50 – 10:35

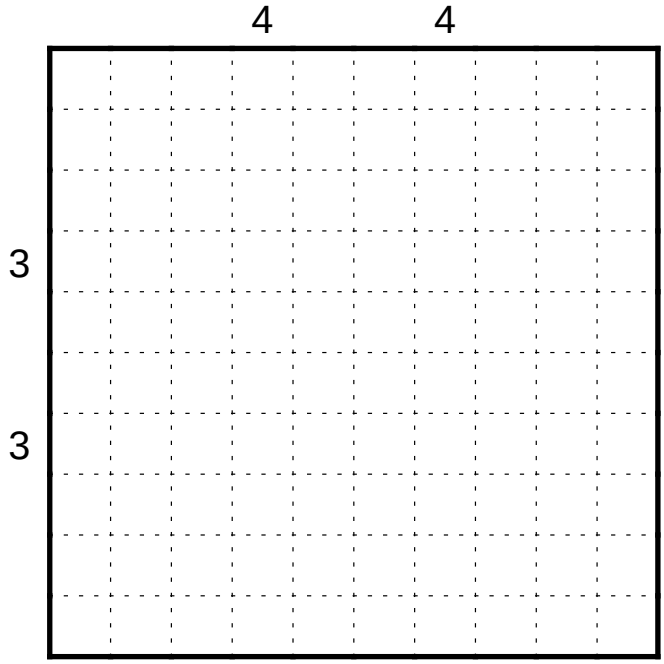
1 Erstellen eines schönen Rätsels

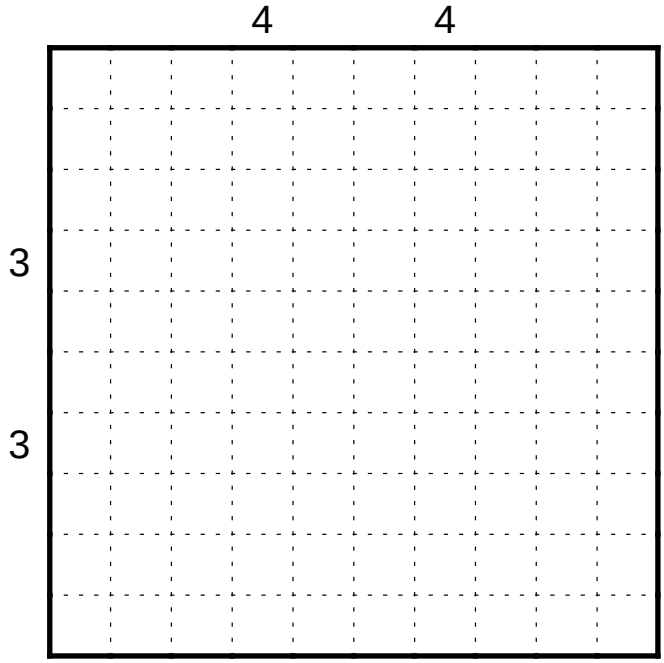
Erstelle aus dem vorgegebenen Gitter ein Rätsel zu einer der Rätselarten *ABC-Box, Aquarium, Doppelblock, Japanische Summen, Pentominosuche, Pillen, Radar, Schiffe versenken, Schlange* und *Sternenhimmel*.

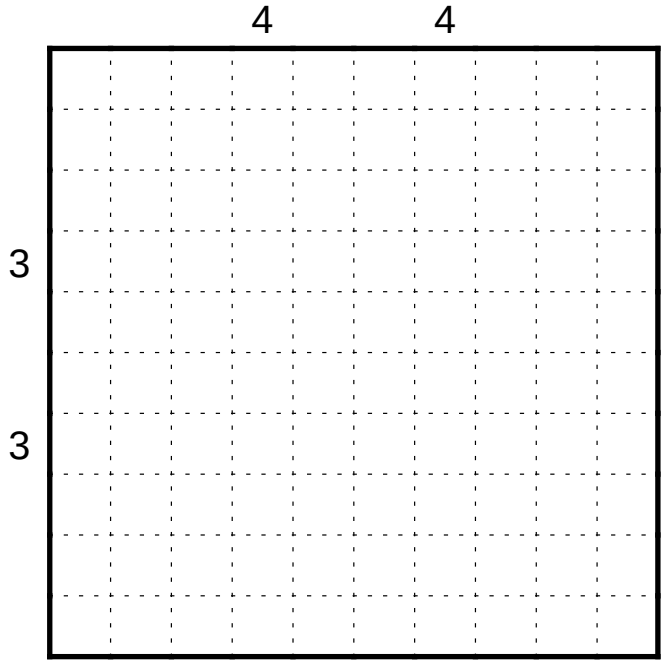
Wichtig: Markiere das Diagramm, das gewertet werden soll, und schreibe dazu, um welche Rätselart es sich handelt!

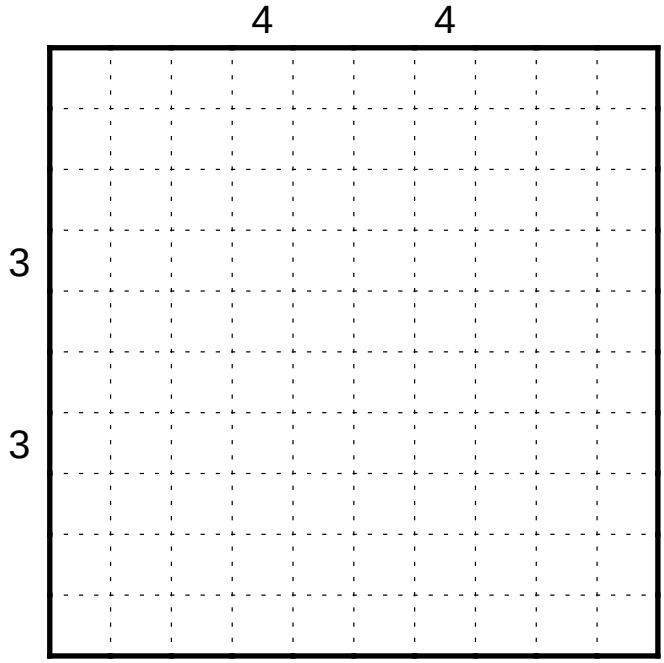
Rundenpunkte	Zehnkampf-Punkte

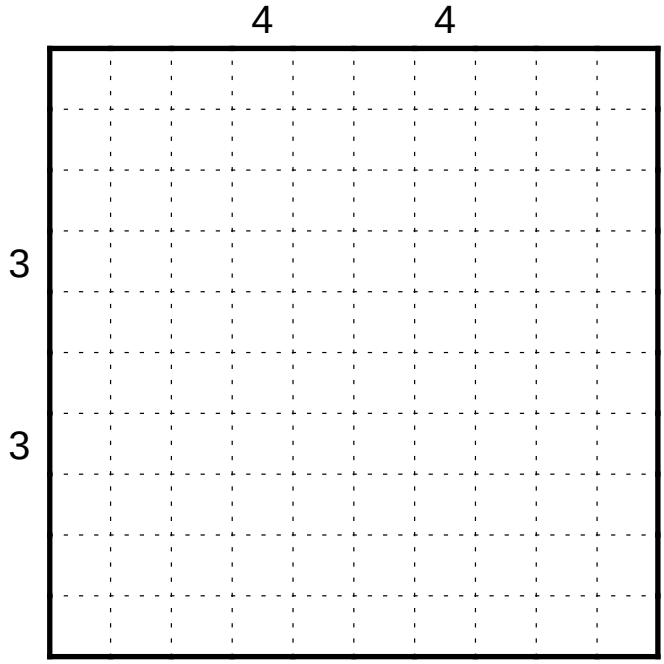

4
4
3
3


4
4
3
3


4
4
3
3


4
4
3
3


4
4
3
3


4
4
3
3