Name

Rätsel-Zehnkampf 2016

Runde 7: Diskuswurf

Samstag, 14:35 – 16:35

1	Quadrate	50 Punkte
2	Pentomino-Platzierung	60 Punkte
3	Handtuchweitwurf	70 Punkte
4	Fillomino	80 Punkte
5	Hochhäuser	100 Punkte
6	Koralle	120 Punkte
7	Moleküle	140 Punkte
8	Wort-Zickzack	180 Punkte
9	Rundweg	200 Punkte
10	Kreuzworträtsel-Konstruktion	200 Punkte

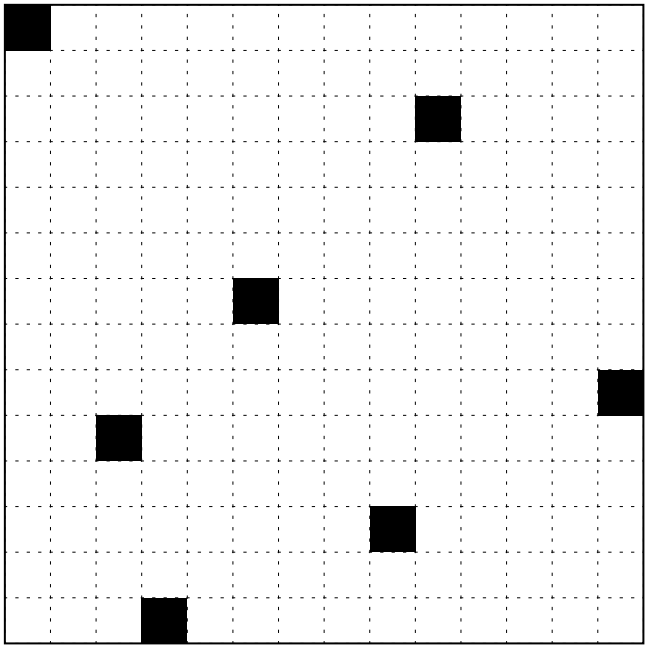
Rundenpunkte	Zehnkampf-Punkte

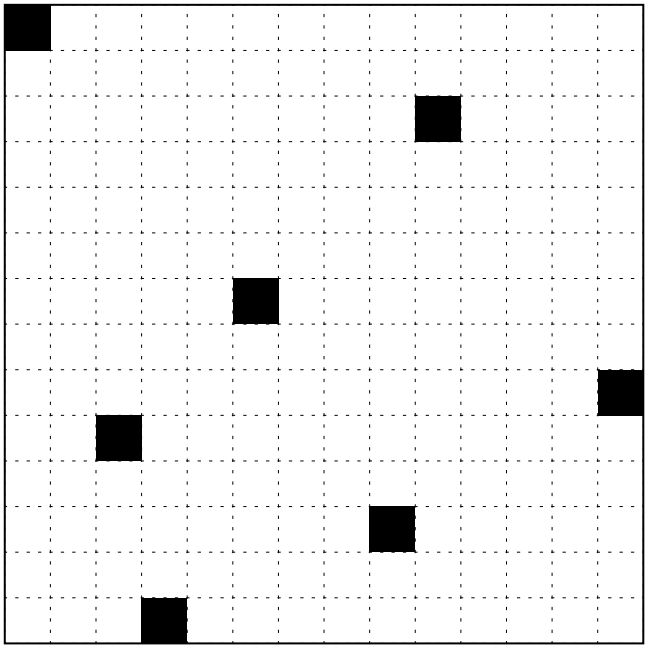
1. Quadrate 50 Punkte

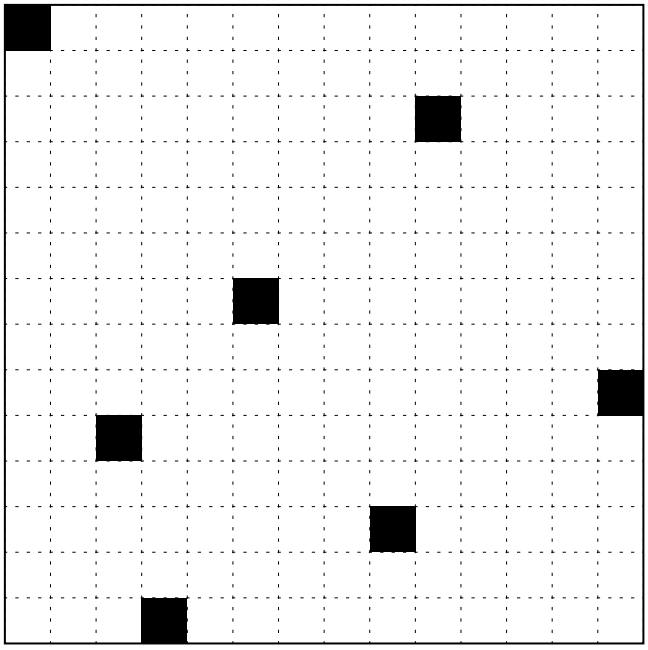
Zerlege die weißen Felder des Diagramms entlang der gestrichelten Linien in möglichst wenig Quadrate.

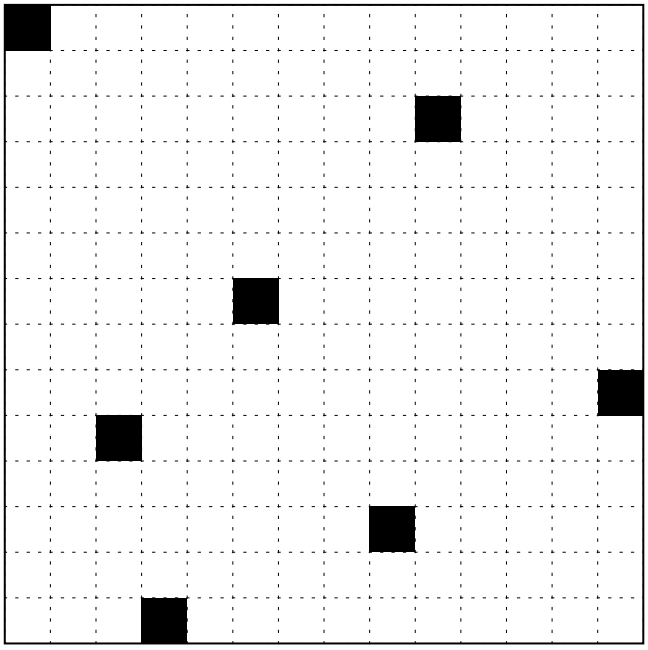
Punkte:

- Jedes weiße Feld im Diagramm gibt 10 Punkte.
- Jedes Quadrat gibt -20 Punkte.









2. Pentomino-Platzierung 60 Punkte

Trage in das Gitter möglichst wertvolle Pentominos so ein, dass diese sich nirgends berühren, auch nicht diagonal, und dass sich in jedem Pentomino genau ein weißer und ein schwarzer Kreis befinden.

Punkte:

- Für jedes Pentomino die Summe aller Zahlen in diesem Pentomino.

○	2	7	1	5	8	4	○
1	4	●	3	●	8	6	9
●	7	3	6	3	8	6	●
7	3	2	1	●	4	○	5
1	7	○	8	3	8	3	4
●	2	7	1	9	6	●	3
4	3	3	○	2	○	2	1
○	1	5	1	5	1	3	●

○	2	7	1	5	8	4	○
1	4	●	3	●	8	6	9
●	7	3	6	3	8	6	●
7	3	2	1	●	4	○	5
1	7	○	8	3	8	3	4
●	2	7	1	9	6	●	3
4	3	3	○	2	○	2	1
○	1	5	1	5	1	3	●

○	2	7	1	5	8	4	○
1	4	●	3	●	8	6	9
●	7	3	6	3	8	6	●
7	3	2	1	●	4	○	5
1	7	○	8	3	8	3	4
●	2	7	1	9	6	●	3
4	3	3	○	2	○	2	1
○	1	5	1	5	1	3	●

○	2	7	1	5	8	4	○
1	4	●	3	●	8	6	9
●	7	3	6	3	8	6	●
7	3	2	1	●	4	○	5
1	7	○	8	3	8	3	4
●	2	7	1	9	6	●	3
4	3	3	○	2	○	2	1
○	1	5	1	5	1	3	●

3. Handtuchweitwurf 70 Punkte

Zeichne einen möglichst guten Handtuchweitwurf ein. Der Handtuchweitwurf beginnt in dem Feld mit dem H. Jeder Wurf verläuft waagerecht oder senkrecht und geht beliebig weit. Am Ende eines Wurfes kann das Handtuch vom Zielpunkt des Wurfes aus erneut geworfen werden. Kein Feld des Diagramms darf dabei mehr als einmal benutzt werden. Dies gilt auch für Felder über die hinweggeworfen wurde.

Punkte

- Jeder Sprung gibt Punkte nach der folgenden Formel: *Länge des Sprungs* $\times$ *Zahl auf dem Zielfeld*

1	1	2	3	5	8	2
1	5	H	5	2	3	1
7	2	2	5	5	3	1
2	6	6	1	2	3	7
6	1	7	6	4	1	3
2	2	3	6	3	2	1
2	2	1	3	2	4	3

1	1	2	3	5	8	2
1	5	H	5	2	3	1
7	2	2	5	5	3	1
2	6	6	1	2	3	7
6	1	7	6	4	1	3
2	2	3	6	3	2	1
2	2	1	3	2	4	3

1	1	2	3	5	8	2
1	5	H	5	2	3	1
7	2	2	5	5	3	1
2	6	6	1	2	3	7
6	1	7	6	4	1	3
2	2	3	6	3	2	1
2	2	1	3	2	4	3

1	1	2	3	5	8	2
1	5	H	5	2	3	1
7	2	2	5	5	3	1
2	6	6	1	2	3	7
6	1	7	6	4	1	3
2	2	3	6	3	2	1
2	2	1	3	2	4	3

Lösungsweg: _____

4. Fillomino 80 Punkte

Zerlege das Gitter so in Gebiete, dass möglichst viele Fillomino-Hinweise korrekt sind.

Punkte:

- Jeder Fillomino-Hinweis, der korrekt ist, gibt 10 Punkte.
- Jede Kante, die sich zwischen zwei Gebieten befindet, die gleich groß sind, gibt -20 Punkte.

1	4	5	2	5	1
3	3	3	5	6	2
5	1	4	5	1	6
4	4	1	1	5	5
2	1	5	3	2	2
5	2	2	2	1	3

1	4	5	2	5	1
3	3	3	5	6	2
5	1	4	5	1	6
4	4	1	1	5	5
2	1	5	3	2	2
5	2	2	2	1	3

1	4	5	2	5	1
3	3	3	5	6	2
5	1	4	5	1	6
4	4	1	1	5	5
2	1	5	3	2	2
5	2	2	2	1	3

1	4	5	2	5	1
3	3	3	5	6	2
5	1	4	5	1	6
4	4	1	1	5	5
2	1	5	3	2	2
5	2	2	2	1	3

5. Hochhäuser 100 Punkte

Trage in jedes Feld des Diagramms eine Zahl von 1 bis 6 so ein, dass möglicht viele Hochhaus-Hinweise korrekt sind.

Punkte:

- Jeder korrekte Hochhaus-Randhinweis gibt 10 Punkte.
- Jede Zeile und jede Spalte in der mindestens eine Zahl mehrfach vorkommt gibt -20 Punkte.

	2	2	2	2	2	2	
2							2
3							3
3							2
2							5
3							4
2							1
	4	3	4	2	3	4	

	2	2	2	2	2	2	
2							2
3							3
3							2
2							5
3							4
2							1
	4	3	4	2	3	4	

	2	2	2	2	2	2	
2							2
3							3
3							2
2							5
3							4
2							1
	4	3	4	2	3	4	

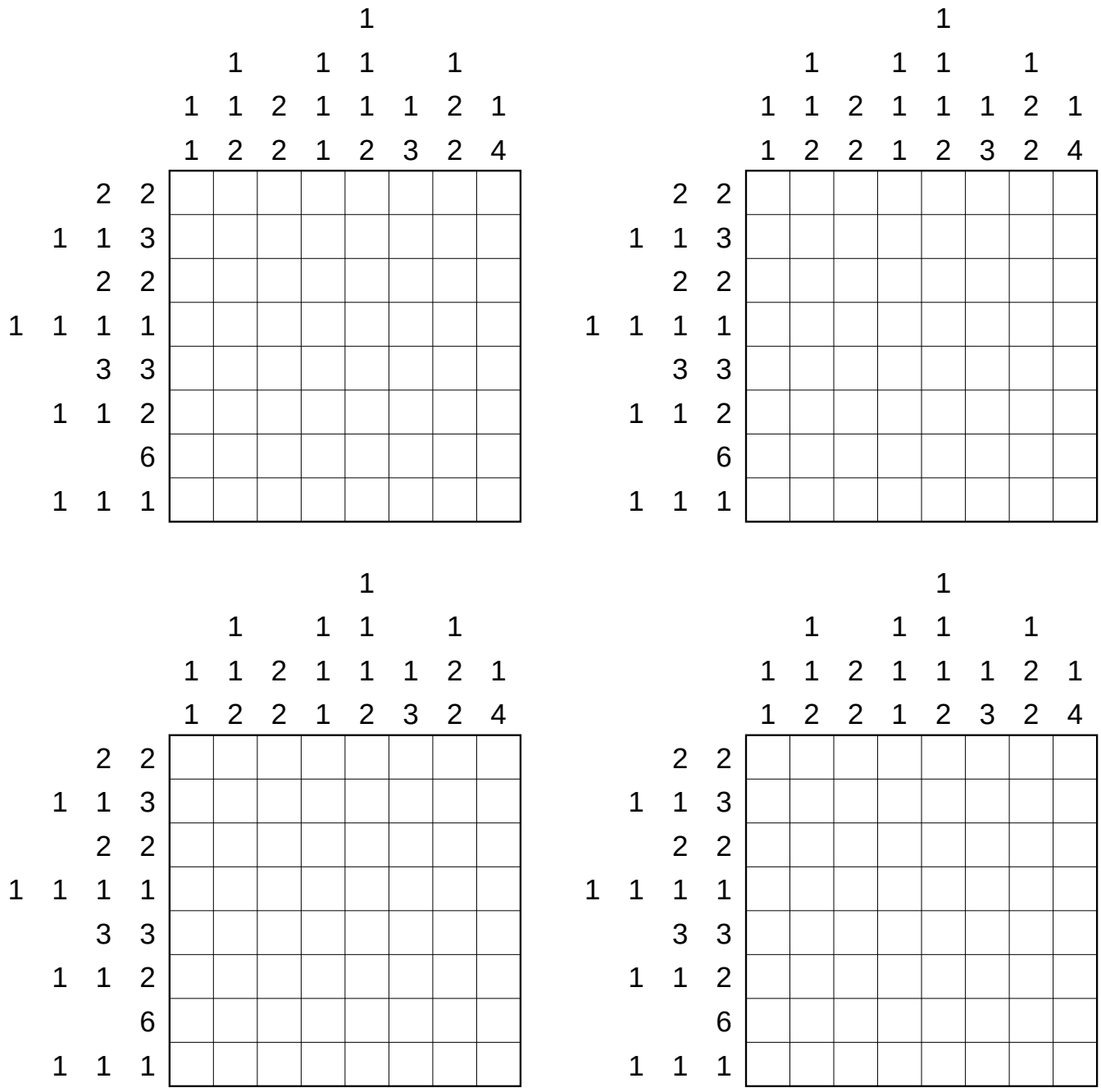
	2	2	2	2	2	2	
2							2
3							3
3							2
2							5
3							4
2							1
	4	3	4	2	3	4	

6. Koralle 120 Punkte

Schwärze einige Felder im Diagramm so, dass eine möglichst gut Korallen-Lösung entsteht.

Punkte:

- Jeder vollständig korrekte Randhinweise gibt 10 Punkte.
- Jedes geschwärzte Feld gibt 3 Punkte.
- Jeder geschwärzte 2x2-Block gibt -20 Punkte.
- Jeder ungeschwärzte Bereich, der nicht mit dem Rand verbunden ist, gibt -20 Punkte.
- Jede zusätzliche Zusammenhangskomponente bei den Schwarzfeldern gibt -20 Punkte.



7. Moleküle 140 Punkte

Tragen Sie in das Diagramm einige Moleküle so ein, dass diese möglichst viele Punkte bringen. Jedes Molekül besteht dabei aus einem Zentralatom (X) und den H-Atomen in den Nachbarfeldern. H-Atome dürfen nur zu einem Zentralatom benachbart sein und jedes Zentralatom muss 2, 3 oder 4 Nachbarn haben.

Punkte:

- Jedes Molekül ergibt die Summe aller Werte in H-Feldern mal dem Wert im Feld des Zentralatom an Punkten.
- Die Moleküle mit 2, 3 und 4 H-Atomen werden gezählt. 20 mal die Differenz der maximalen Anzahl und der minimalen Anzahl wird von den Punkten abgezogen.

5	3	7	2	4	2	4	2
8	2	4	3	9	3	2	7
4	1	7	5	2	8	3	4
1	9	1	6	2	4	1	6
7	3	3	4	7	3	5	1
4	5	6	1	2	9	5	6
8	2	3	5	3	5	1	1
1	6	1	8	2	1	6	1

5	3	7	2	4	2	4	2
8	2	4	3	9	3	2	7
4	1	7	5	2	8	3	4
1	9	1	6	2	4	1	6
7	3	3	4	7	3	5	1
4	5	6	1	2	9	5	6
8	2	3	5	3	5	1	1
1	6	1	8	2	1	6	1

5	3	7	2	4	2	4	2
8	2	4	3	9	3	2	7
4	1	7	5	2	8	3	4
1	9	1	6	2	4	1	6
7	3	3	4	7	3	5	1
4	5	6	1	2	9	5	6
8	2	3	5	3	5	1	1
1	6	1	8	2	1	6	1

5	3	7	2	4	2	4	2
8	2	4	3	9	3	2	7
4	1	7	5	2	8	3	4
1	9	1	6	2	4	1	6
7	3	3	4	7	3	5	1
4	5	6	1	2	9	5	6
8	2	3	5	3	5	1	1
1	6	1	8	2	1	6	1

8. Wort-Zickzack 180 Punkte

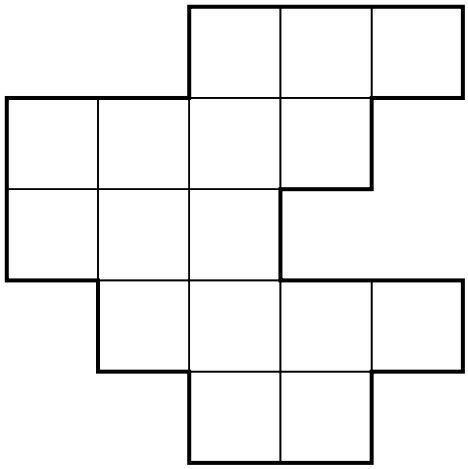
Trage in einige Felder Buchstaben so ein, dass möglichst viele der gegebenen Wörter als Zickzackwort lesbar sind. Ein Zickzackwort beginnt in einem beliebigen Feld und geht von dort waagerecht, senkrecht oder diagonal zu einem Nachbarfeld und von dort auf die gleiche Art und Weise weiter. Auf der Stelle hüpfen ist dabei nicht erlaubt.

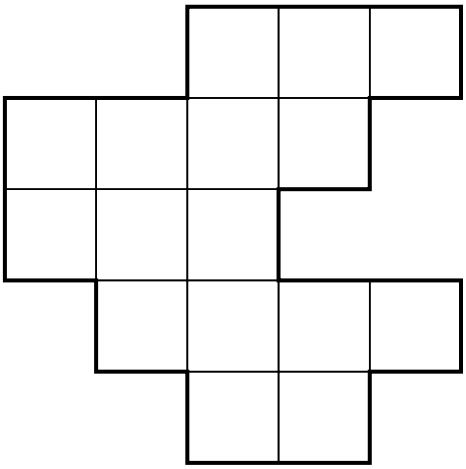
Punkte:

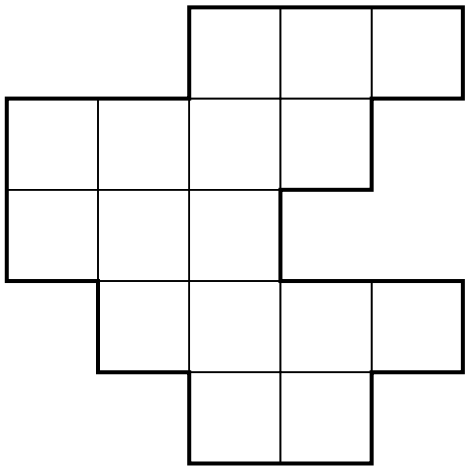
- Für jedes eingetragene Wort die Anzahl der Buchstaben dieses Worts mal 10.

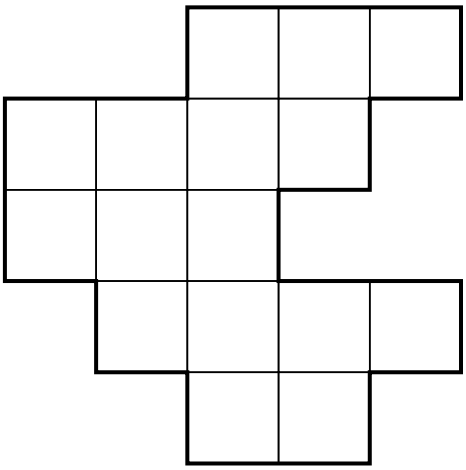
Liste der Wörter:

AAL, AFFE, ELEFANT, ENTE, ESEL, FASAN, FINNWAL, SEELOEWE, WIESEL, WISENT, WOLF







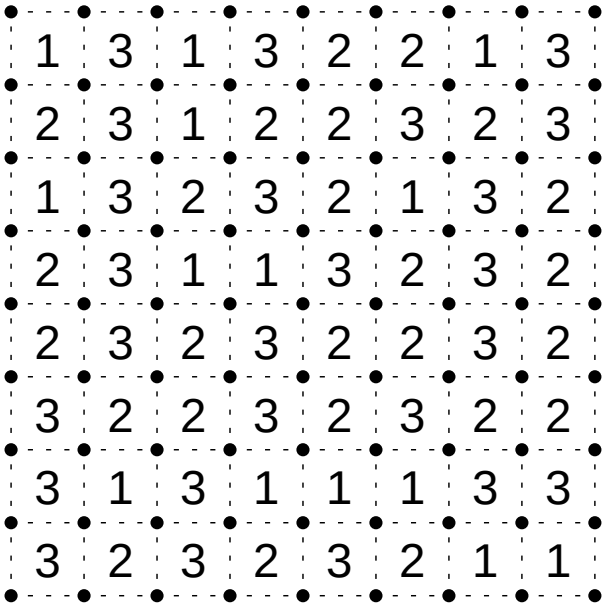


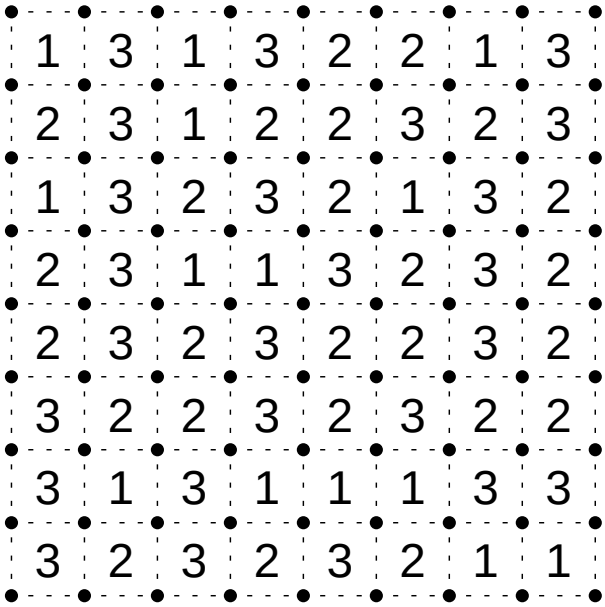
9. Rundweg 200 Punkte

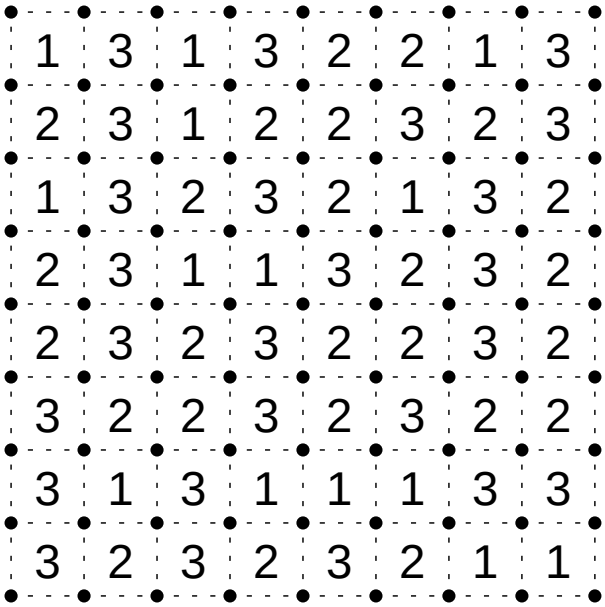
Trage in das Gitter einen Rundweg so ein, dass möglichst viele Rundweg-Hinweise korrekt sind.

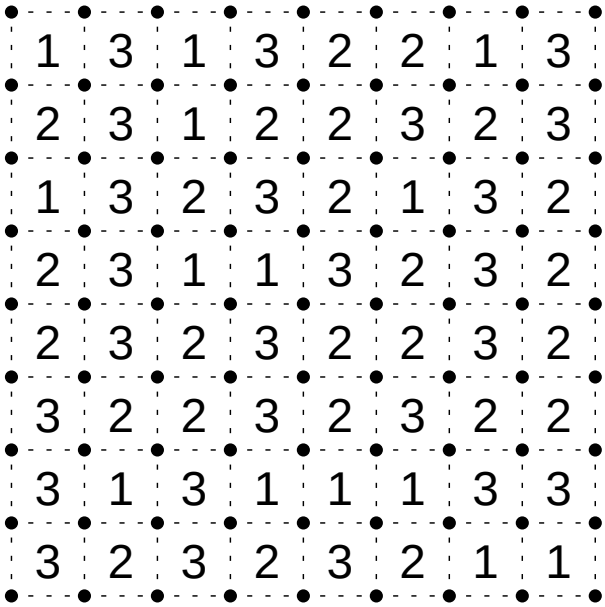
Punkte:

- Jeder Rundweg-Hinweis, der korrekt ist, gibt 10 Punkte.
- Jedes Feld im Inneren des Rundwegs gibt 3 Punkte.







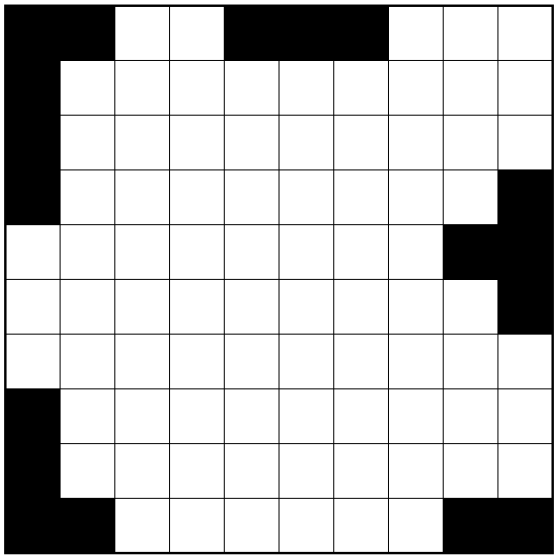
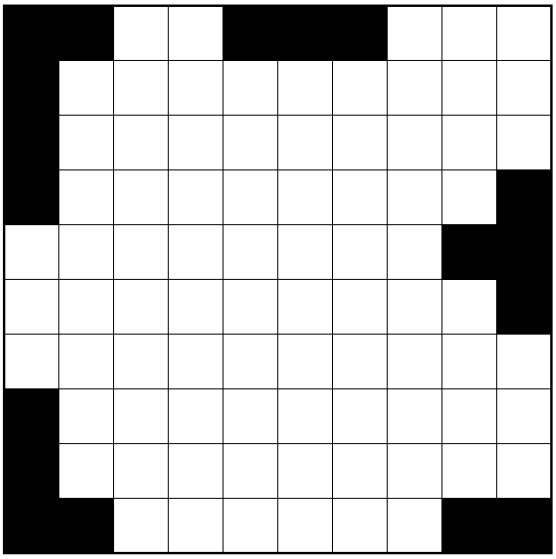
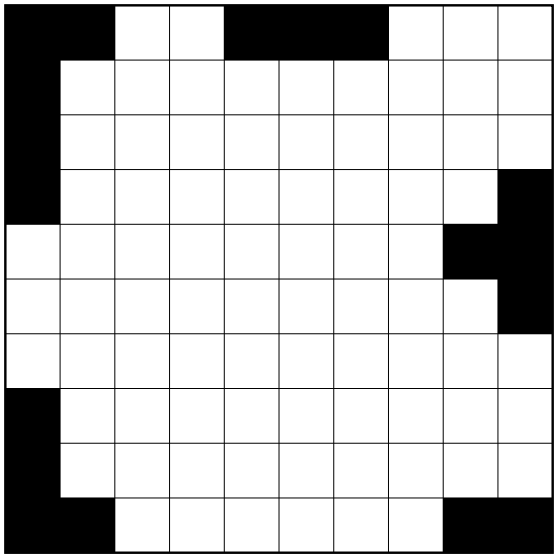
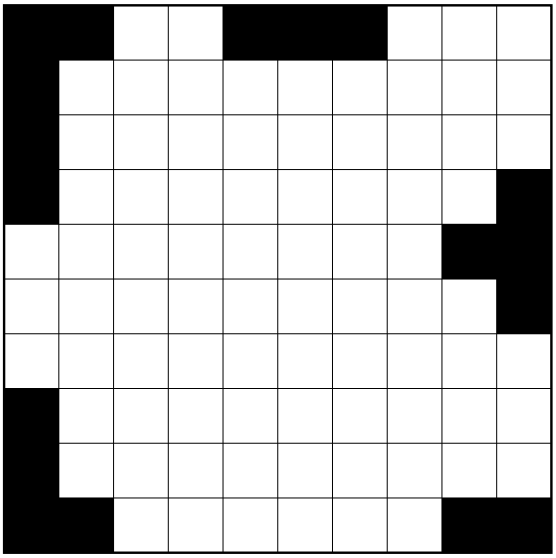


10. Kreuzworträtsel-Konstruktion 200 Punkte

Trage möglichst viele der vorgegebenen Wörter so in das Diagramm ein, dass diese waagerecht oder senkrecht lesbar sind und keine anderen Wörter dabei entstehen und zwar möglichst so, dass alle Wörter zusammenhängen. Schwarzfelder dürfen dabei nicht benutzt werden.

Punkte:

- Für jedes eingetragene Wort die Anzahl der Buchstaben dieses Worts mal 2.
- Jede zusätzliche Zusammenhangskomponente bei den Buchstaben gibt -20 Punkte.

Liste der Wörter:

APFEL, APRIL, BEERE, BIENE, BIRNE, FABEL, FLORA, IDEAL, LEINE, LIANE, LILIE, NEBEL, RILLE